

**Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение  
«Центр образования «Аксиома» (Центр образования «Аксиома»)**

## **Спортивно -патриотическая игра «Тропой мужества»**

**Автор – составитель:  
учитель физической культуры  
Орлов Олег Александрович**

**2024г.**

## Сценарий спортивно-патриотической игры «Тропой мужества»

### ЦЕЛЬ:

- Способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием школьников в рамках военно-спортивных игр.
- Разностороннее развитие детей, воспитание гражданственности.
- Возрождение и повышение престижа воинской службы.

### ЗАДАЧИ:

- Психологическая подготовка к преодолению трудностей, формирование у детей навыков быстрой реакции в нестандартных ситуациях (навыки гражданской обороны).
- Обучение школьников оказанию первой медицинской помощи в экстремальной ситуации.
- Развитие и укрепление физической подготовки школьников.
- Подготовка мальчиков к службе в Российской армии.
- Углубленное знание молодежью истории Отечества, истории Российской армии.
- Создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и выручки.

### I. *Условия проведения и требования к участникам*

Военно-спортивная игра «Тропой мужества» проводится для юношей 8-9 классов Центра образования «Аксиома»

Состав команды: 10-12 юношей, принимают участие по очереди в различных конкурсах.

Требования по форме: одежда спортивная, обувь спортивная –сменная.

Место и время проведения: большой спортивный зал Центра образования «Аксиома». Начало игры в 15.00

### Ход мероприятия

#### Фанфары

#### Музыка

**Ведущий:** Добрый день, дорогие ребята, уважаемые гости! Мы приветствуем вас на спортивно-патриотической игре «Тропой мужества», которая проходит в рамках месячника Защитников Отечество.

Право вынести знамя Российской Федерации предоставляется знаменной группе в составе: \_\_\_\_\_ . Парад смирно! Знамя внести!

Играет гимн РФ. Парад стоит смирно, исполняют гимн.

Вольно! Приступить к игре!

К соревнованиям допускаются парни, обладающие полным боевым снаряжением: метким словом, вниманием, волей, терпением, выдержкой, юмором, вежливостью и военной смекалкой.

Сегодня на тропу мужества вышло \_\_\_\_ команд. И встречать их мы будем по-военному.

Внимание! Команды, равняйся, смирно! Равнение на середину!

Рапорты о готовности к игре принимает почетный гость \_\_\_\_\_.

Командирам отрядов приготовиться к сдаче рапорта.

Командиры отрядов по очереди выходят и сдают рапорты.

**Текст рапорта:** **Отряд, равняйся! Смирно!** (*Подходит строевым шагом к командующему игрой*). **Товарищ главнокомандующий! Отряд** (*название отряда*) **в количестве** \_\_\_\_ **юнармейцев к игре «Тропой мужества» построен и готов. Командир отряда** (*Фамилия, имя командира*).

**Ведущий:** Сегодня команды будут проходить испытания на станциях. Каждая команда получила маршрутные листы, по этим маршрутам вы проходите все станции, выполняете задания и получаете заслуженные баллы.

Давать задания на станциях и оценивать их выполнение будут учащиеся 11 классов, неоднократные победители городских военно-патриотических конкурсов и соревнований.

### Основные этапы игры:

1. **Меткий стрелок.**
2. **Разборка- сборка АК-74.**
3. **Снаряжение магазина АК.**
4. **Тактическая медицина.**
5. **Викторина «Дни воинской славы».**
6. **Викторина «Воинские звания».**
7. **Подтягивание на перекладине.**
8. **Отжимания из упора лежа.**
9. **Прыжковая эстафета.**
10. **Точно в цель.**

### ПРОХОЖДЕНИЕ СТАНЦИЙ

**Станция 1. «Меткий стрелок».** Пять участников стреляют из пневматических винтовок по падающим мишеням (стрелковые установки), каждому участнику дается по два выстрела. Дистанция до цели 5 метров. За каждое попадание начисляется балл команде. Максимум -10 баллов.

**Станция 2. Разборка- сборка АК-74.** Четыре участника по очереди производят неполную разборку-сборку АК-74 (без пенала и ДТК). 10 баллов получает команда

показавшая наименьшее время по сумме всех участников, 9 баллов следующая по времени команда и т.д.

**Станция 3. Снаряжение магазина АК.** Проходит в виде эстафеты. Шесть участников по очереди снаряжают магазин 10 патронами. Каждый участник должен вставить 10 патронов в магазин и извлечь, передать следующему. 10 баллов получает команда показавшая наименьшее время по сумме всех участников, 9 баллов следующая по времени команда и т.д.

**4. Tактическая медицина.** Среди детей выбирается один человек на роль раненого. Другой участник накладывает крестообразную повязку на левую кисть раненому, третий боец накладывает жгут на правое бедро пострадавшего, четвертый делает обвязку спасательной петлей. Еще четверо участников взявшись за петлю, эвакуируют в безопасную зону (бегут все участники отряда). 10 баллов получают команды, выполнившие задание без ошибок и уложившиеся в 5 минут. За каждую ошибку при оказании первой помощи и за каждую минуту сверх установленного времени снижается на один бал.

**5. Викторина «Дни воинской славы».** Участвует вся команда. На столе разложено 10 карточек с датами и 10 карточек с названием Дня воинской славы. Необходимо найти соответствие и выложить попарно. За каждый правильный ответ дается один бал. Максимальное количество 10 баллов. Время выполнения задания 3 минуты.

**6. Викторина «Воинские звания».** Участвует вся команда. На столе разложено 10 карточек с изображением пагонов и 10 карточек с воинскими званиями. Необходимо найти соответствие и выложить попарно. За каждый правильный ответ дается один бал. Максимальное количество 10 баллов. Время выполнения задания 3 минуты.

**7. Подтягивание на перекладине.** Пять участников по очереди подтягиваются на гимнастической перекладине. Для подведения итогов конкурса суммируются все результаты и делится на 10, столько баллов дается команде (с десятиыми).

**8. Отжимания из упора лежа.** Пять участников по очереди отжимаются в упоре лежа. Для подведения итогов конкурса суммируются все результаты и делится на 20, столько баллов дается команде (с десятиыми).

**9. Прыжковая эстафета.** Восемь участников команды друг за другом выполняют прыжок с места. Следующий участник стает носками к черте, отмеченной по задней точке приземления предыдущего участника. 10 баллов получает команда показавшая наилучший результат по сумме прыжков всех участников, 9 баллов следующая по дальности команда и т.д.

**10. Точно в цель.** Пять участников по очереди бросают в цель по два теннисных мяча. Цель – обруч, закреплённый на шведской стенке на высоте 2 метра. Дистанция до цели 10 метров. Сколько раз попали все участники в цель, столько и заработала баллов команда на в данном конкурсе.

После прохождения станций всеми отрядами, подводятся итоги.

**Ведущий:** Молодцы ребята, вы замечательно соревновались, и сейчас наши судьбы на этапах подведут итоги, но на это нужно время!

А мы пока проведем соревнования по перетягиванию каната. Каждый отряд выставляет по 7 участников. Командиры тянут жребий, кто с какой командой будут перетягивать канат. Система Олимпийская: проигравшие команды выбывают из борьбы. За перетягивание каната, отдельное награждение.

### **Парад – закрытие.**

**Ведущий:** Участники военно-патриотической игры «Тропой мужества», вы без потерь прошли все испытания, справились со всеми заданиями. А сейчас подведем итоги: для награждения приглашается директор Центра образования «Аксиома» \_\_\_\_\_ .

**Ведущий:** Будьте здоровыми! Будьте достойными защитниками. И пусть всегда вами гордятся ваши родные и друзья. Успехов вам и счастья! До новых встреч!