

## **«Рыцарский турнир»**

(спортивное мероприятие на свежем воздухе,  
посвященное дню защитника Отечества»)

**Филиппова Ольга Николаевна**

**Кудакова Татьяна Николаевна**

**Саврасова Юлия Сергеевна**

**Славкина Тамара Александровна**

классные руководители 9 классов.

**Цель деятельности педагога:** проявление творческого начала, интеллектуальных возможностей и индивидуальных физических качеств, воспитание патриотического отношения к Российской Армии, пропаганда здорового образа жизни, воспитание интереса к активному отдыху

### **Воспитательные результаты:**

*Результаты первого уровня* – приобретение учащимися знаний техники безопасности при выполнении заданий, способов выполнения заданий на необычных поверхностях, правил командной работы.

*Результаты второго уровня* - развитие ценностных отношений школьников к здоровому образу жизни.

*Результаты третьего уровня* – приобретение учащимися опыта совместной спортивно-оздоровительной деятельности с другими школьниками.

*Подготовка:* канат длиной 20м, 6 красных флажка, символы с изображением букв семафорной азбуки (для каждой команды), тубинги 3шт, фишки 12-15шт (разного цвета для команд), клюшки 3 штуки, мячи для хоккея 3 штуки.

### **Ход мероприятия.**

Все участники мероприятия выстраиваются на открытой ровной площадке (стадионе) в одну шеренгу. Проводится инструктаж по технике безопасности, объяснение заданий на станциях (этапах), расчет и деление на команды. В каждой группе выбирается капитан (юноша). Команды выстраиваются в колонны. Впереди капитан. Расстояние между командами должно быть не менее 2-3 метров.

1 конкурс. **«Хоккей с мячом»**. Перед командами расставляются по 5 фишек на расстоянии 3 метра друг от друга. Капитан берет клюшку и мяч, задача участников обвести фишки змейкой с помощью клюшки и мяча на скорость. Время фиксируется по последнему участнику.

2 конкурс. **«Гонки на тюбингах»**. Внутри каждой команды участники делятся на пары (девушка и юноша). Девушка садится на тюбинг, юноша держит веревку от тюбинга. Задача каждой команды преодолеть указанное расстояние змейкой на скорость, а также соблюдая все меры безопасности.

3 конкурс. **«Семафорная азбука»**. Каждая команда получает карту-схему с изображением букв алфавита и схематичным изображением этих букв в семафорной азбуке, по 2 флажка и фразу, которую они должны показать сопернику. Задача команды договориться между собой как они будут это делать. Показывая буквы флажками, они должны просемафорить всю фразу. Задача соперника – отгадать эту фразу. Потом команды меняются ролями. Фразы могут быть: «тяжело в ученье, легко в бою» или «бей штыком, колоти прикладом», «в кабинете врут, а в поле бьют» или другие.

4 конкурс. **«Перетягивание каната»**. В этом конкурсе все просто. Соревнуются две команды. Если в мероприятии принимает участие 2 команды, то этот конкурс можно провести до двух побед одной из команд. Если больше, то команды соревнуются друг с другом по очереди, выявляя сильнейшего.

5 конкурс. **«Меткий стрелок»**. Каждый участник команды готовит по 3 снежка. Команда выстраивается перед линии «огня», впереди через 15 метров условная «траншея», шириной 2 метра. По команде «Огонь», команда бросает снежки, стараясь попасть в эту траншею. Судья считает количество попаданий. Потом «стрельбу» выполняет другая команда и т.д.

Заключительный конкурс. **«Царь горы»**. Участие принимают только юноши. Все юноши команд выстраиваются за 15-20 метров до горы. По сигналу судьи начинают бег в сторону горы, стараются забежать как можно быстрее и занять более выгодное место и встать во весь рост, крикнуть «Я царь горы». Соперников можно сталкивать, игра проводится по правилам детской игры. Если участников много, можно разделить на группы.

1.



2.



3.



4.



5.



6.

