Технологическая карта

Мастер-класс по настольным играм СССР

Цель: Познакомить участников с популярными настольными играми советского времени, развивать логическое мышление, внимательность, командный дух и интерес к истории культуры СССР.

 Возраст участников: от 8 лет и старше

Время проведения: 1-2 часа

Место проведения: класс, клуб, кружок или игровая зона

Материалы и оборудование:

- Настольные игры СССР (например, "Лото", "Морской бой", "Данетки", "Эрудит", "Шахматы", "Домино")

- Игровые наборы и карточки

- Инструкции по правилам игр

- Таблицы для записи результатов (по необходимости)

Этапы работы:

1. Вводное слово и подготовка (10 минут)

 - Краткая история развития настольных игр в СССР.

 - Обсуждение целей мастер-класса.

 - Ознакомление с представленными играми.

2. Объяснение правил и демонстрация (15 минут)

 - Показ правил каждой игры.

 - Демонстрация хода игры на примере.

3. Практическая часть — игра (50-70 минут)

 - Разделение участников на команды или индивидуальные игры.

 - Проведение игр по очереди или одновременно в разных группах.

 - Контроль за соблюдением правил, помощь новичкам.

4. Итоговая дискуссия и подведение итогов (10 минут)

 - Обсуждение впечатлений участников.

 - Выделение победителей или лучших игроков.

 - Обсуждение значимости настольных игр для развития мышления и памяти.

5. Заключение и рекомендации (5 минут)

 - Советы по самостоятельной игре дома или в кругу семьи.

 - Информация о современных аналогах советских игр.

Итоги:

Участники познакомятся с классическими настольными играми СССР, научатся играть по правилам, развивать логическое мышление и внимательность, а также узнают больше о культурном наследии страны.

Примечание: Время проведения и выбор игр можно адаптировать под возрастную группу и интересы участников.