**Создаем уникальный рисунок**

**в стиле LOW POLY.**

**Пояснительная записка.**

На современном этапе перед системой образования стоит задача в приобщении старших и новых поколений к современным технологиям.

В нашем случае, через использование графического редактора, мы попытаемся получить новые знания и освоить новые умения и навыки в использовании цифровых устройств.

Разработка рассчитана на широкий круг пользователей.

Данный урок может пригодиться в работе как взрослым, так и детям.

Ссылка на видеоурок: **https://www.youtube.com/watch?v=Gj5IgU\_jxek**

Для начала давайте разберёмся с самим термином, что такое LOW POLY.

Low Poly - это художественный стиль передачи изображения посредством, плотно расположенных, геометрических фигур с сочетанием света и тени.

* Этот стиль характерен высокой трудоемкостью, т.к. каждый элемент иллюстрации уникален и создается индивидуально.
*  Автор работы: Волкова Юля.
* Будем учиться создавать рисунок в данном стиле в программе Inkscape.
* Сама программа находиться в свободном доступе в интернете. Скачать программу можно на официальном сайте **https://inkscape.org**
* Проста в скачивании и установке на ПК.

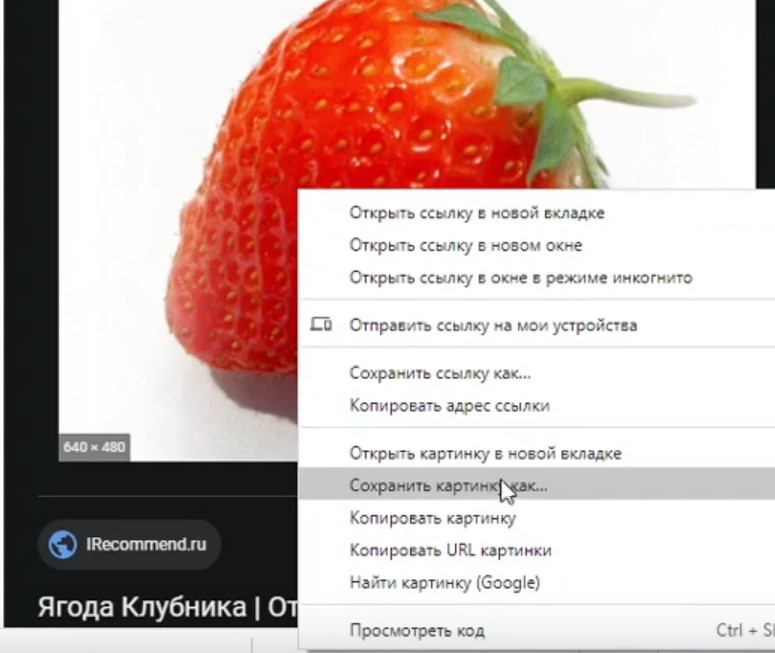
И так приступим!

* **Шаг 1**

Сперва нам понадобится хорошее качественное исходное фото.



Находим картинку в интернете и скачиваем в свою любимую папку.



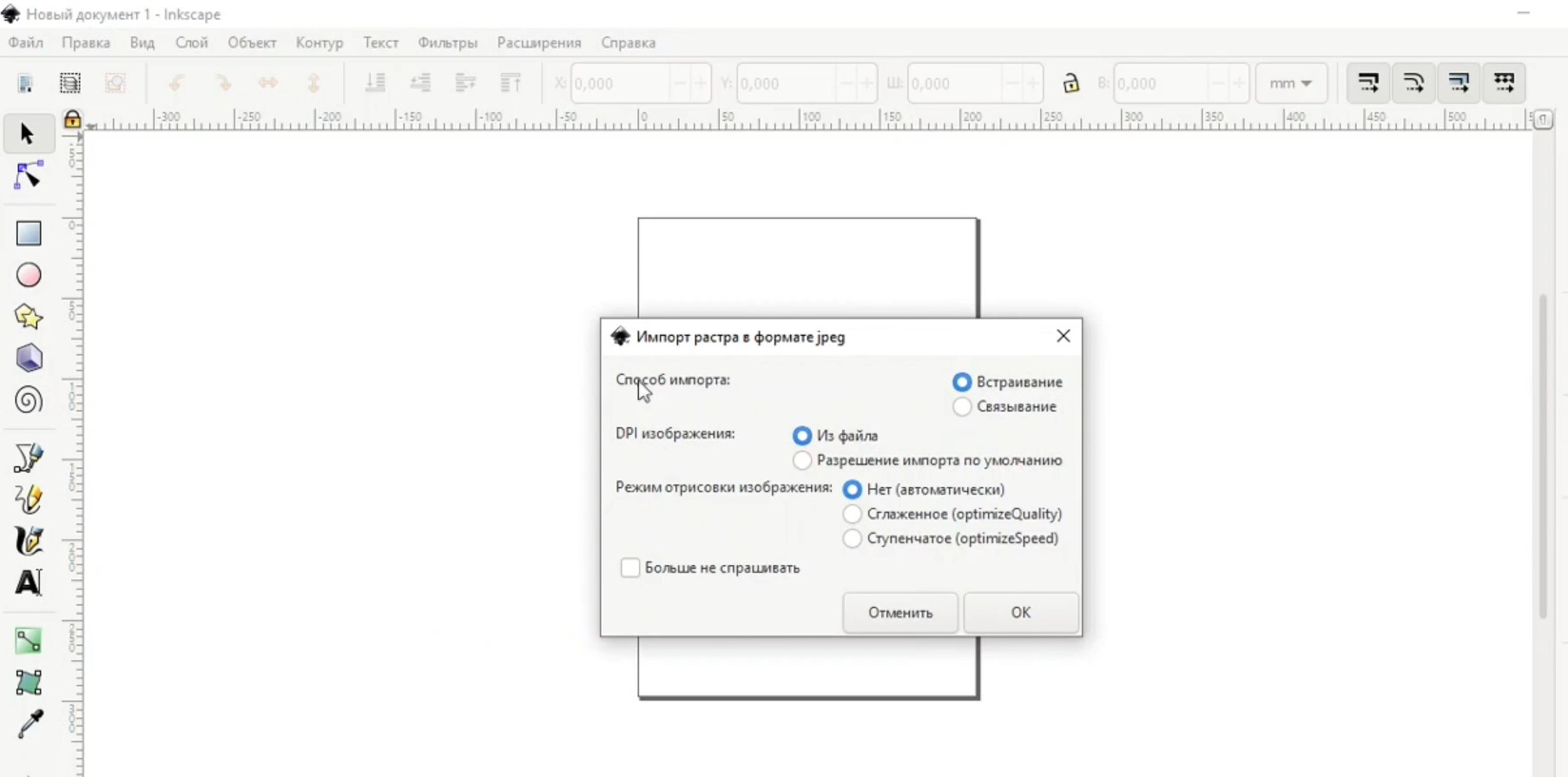
**Шаг 2**

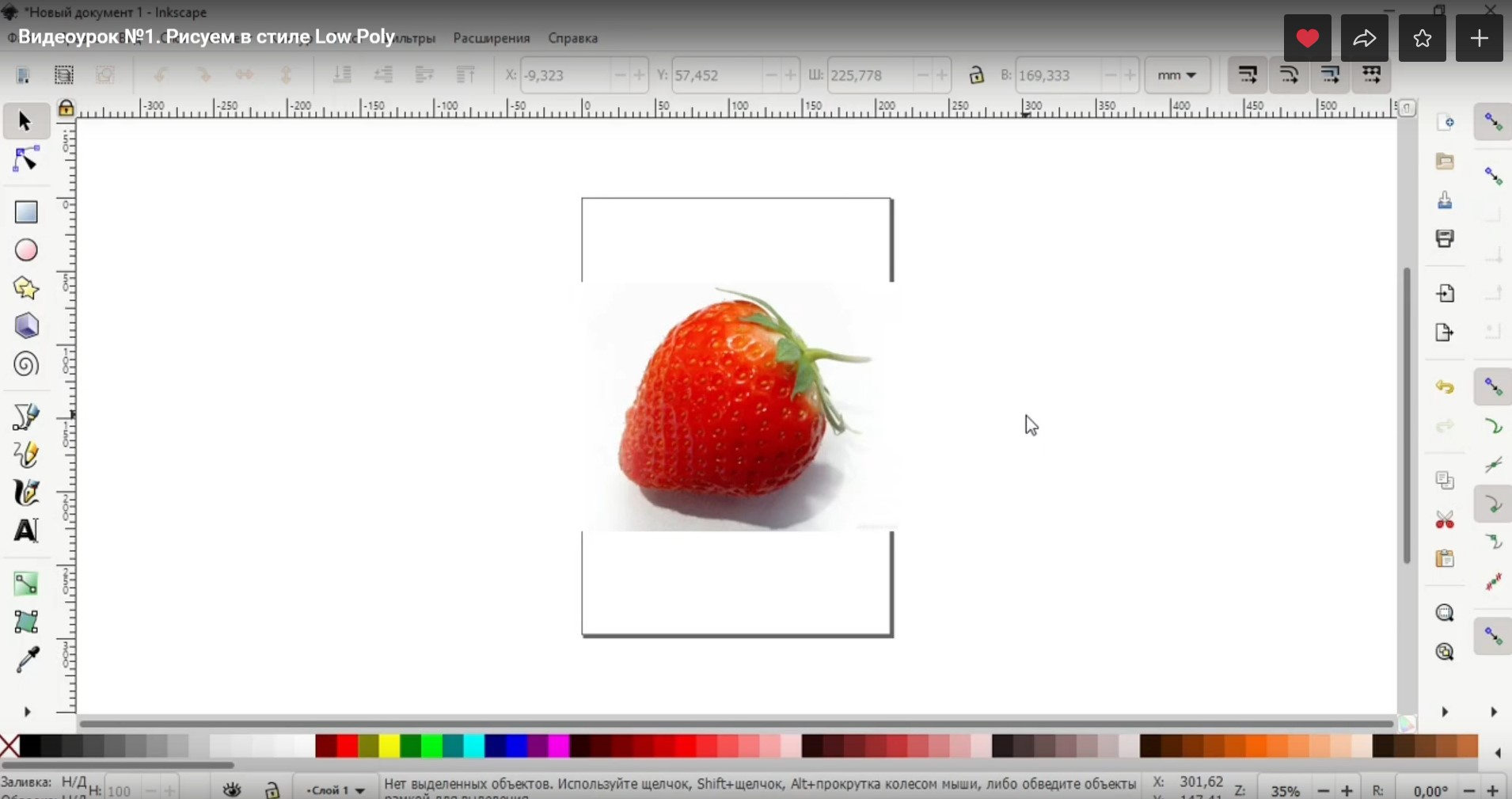
Открываем программу **Inkscape.** 

После запуска программы.

Кликаем в меню **”Файл”**, далее из списка выбираем **“Импортировать”.**

Импортируем нашу картинку.





**Шаг 3**

Открываем вкладку ”Слои”, справа интерфейса.

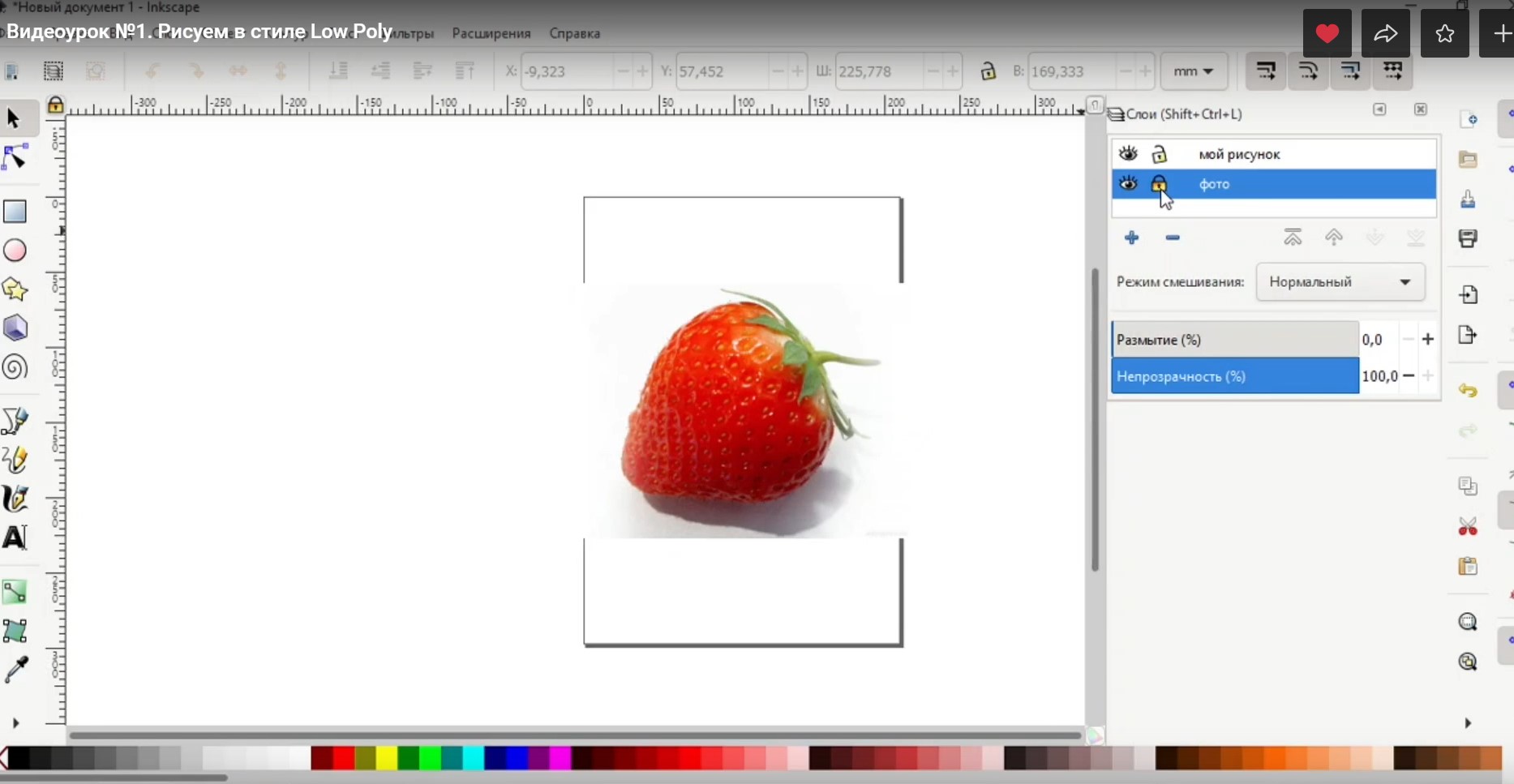
Данную вкладку можно вызвать в меню “Слой”.

С момента импорта фотографии по умолчанию появится слой с именем “Слой1”.

Этот слой переименуйте двойным щелчком мыши и напишите “фото”.

Во вкладке “Слои” создайте новый слой, нажав на плюсик.

Новый слой назовите “мой рисунок”.



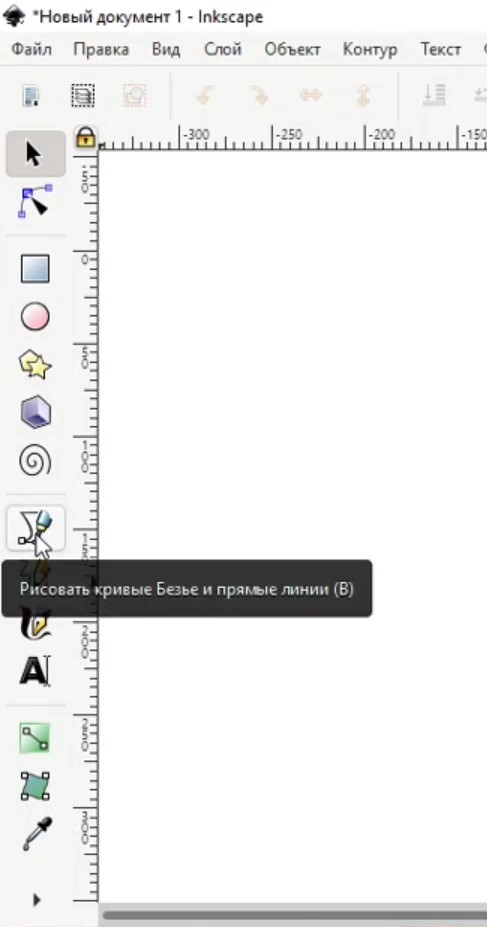
**Шаг 4**

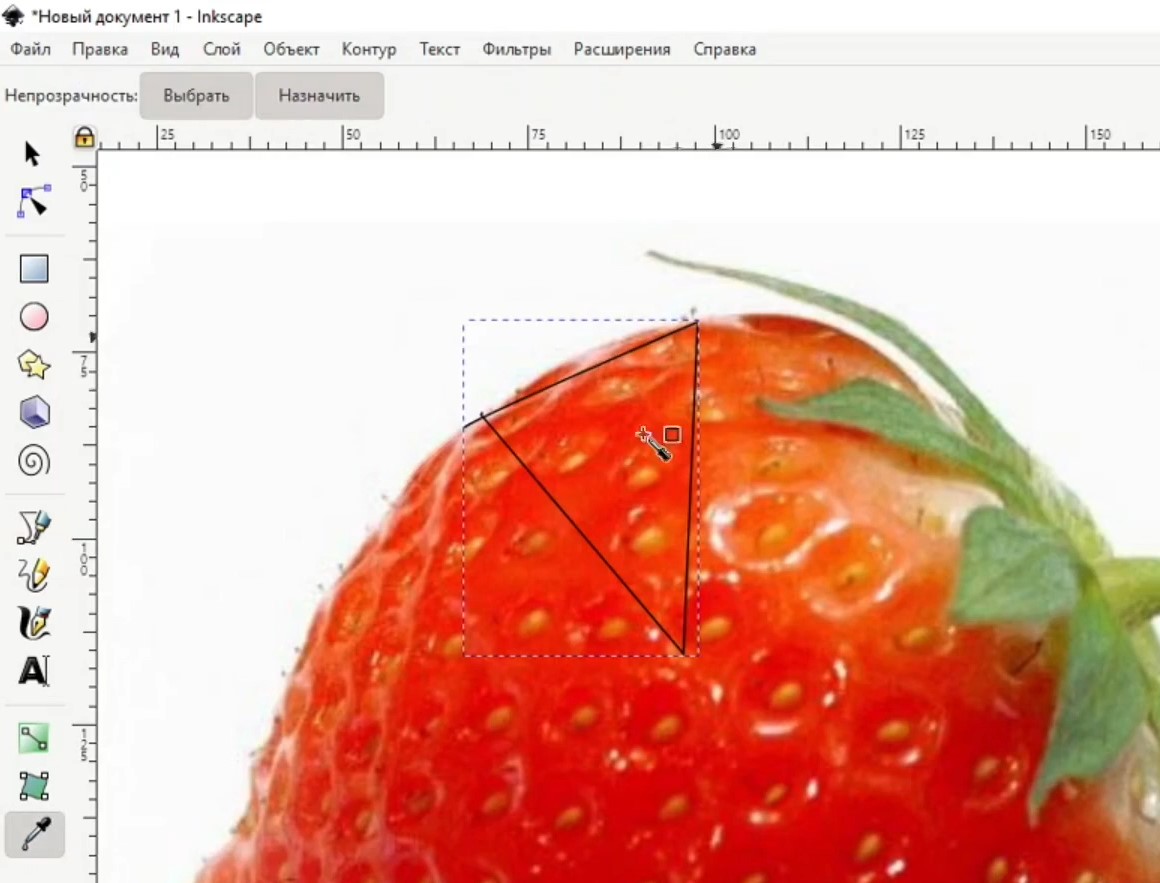
Вот мы и подошли к наиболее хлопотной части процесса - созданию треугольной сетки. Никаких секретных трюков и фишек тут, к сожалению, нет - придется все делать вручную, самостоятельно, поэтому запасемся терпением!

Работаем в верхнем слое “мой рисунок”.

Берём инструмент “Рисовать кривые Безье”.

Инструмент располагается слева интерфейса программы.



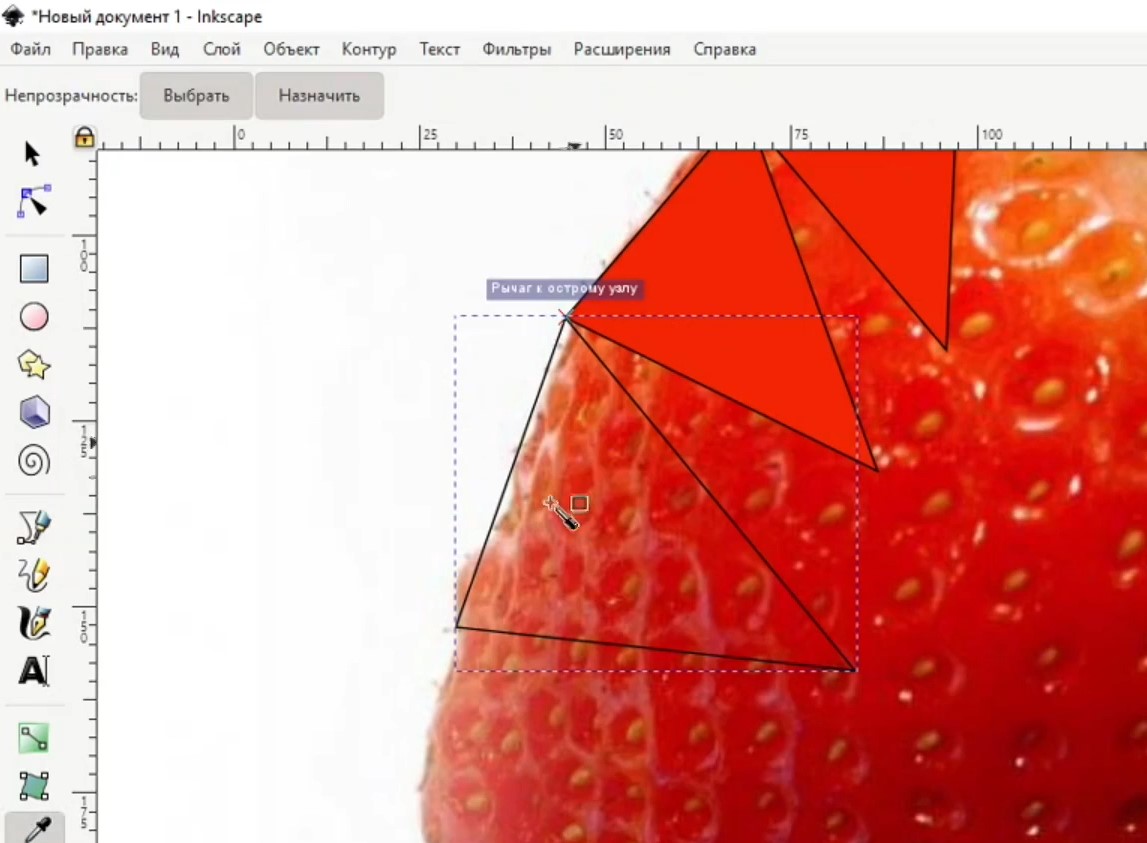


После того как нарисовали треугольник, берем инструмент “Пипетка”. Инструмент располагается слева интерфейса программы.

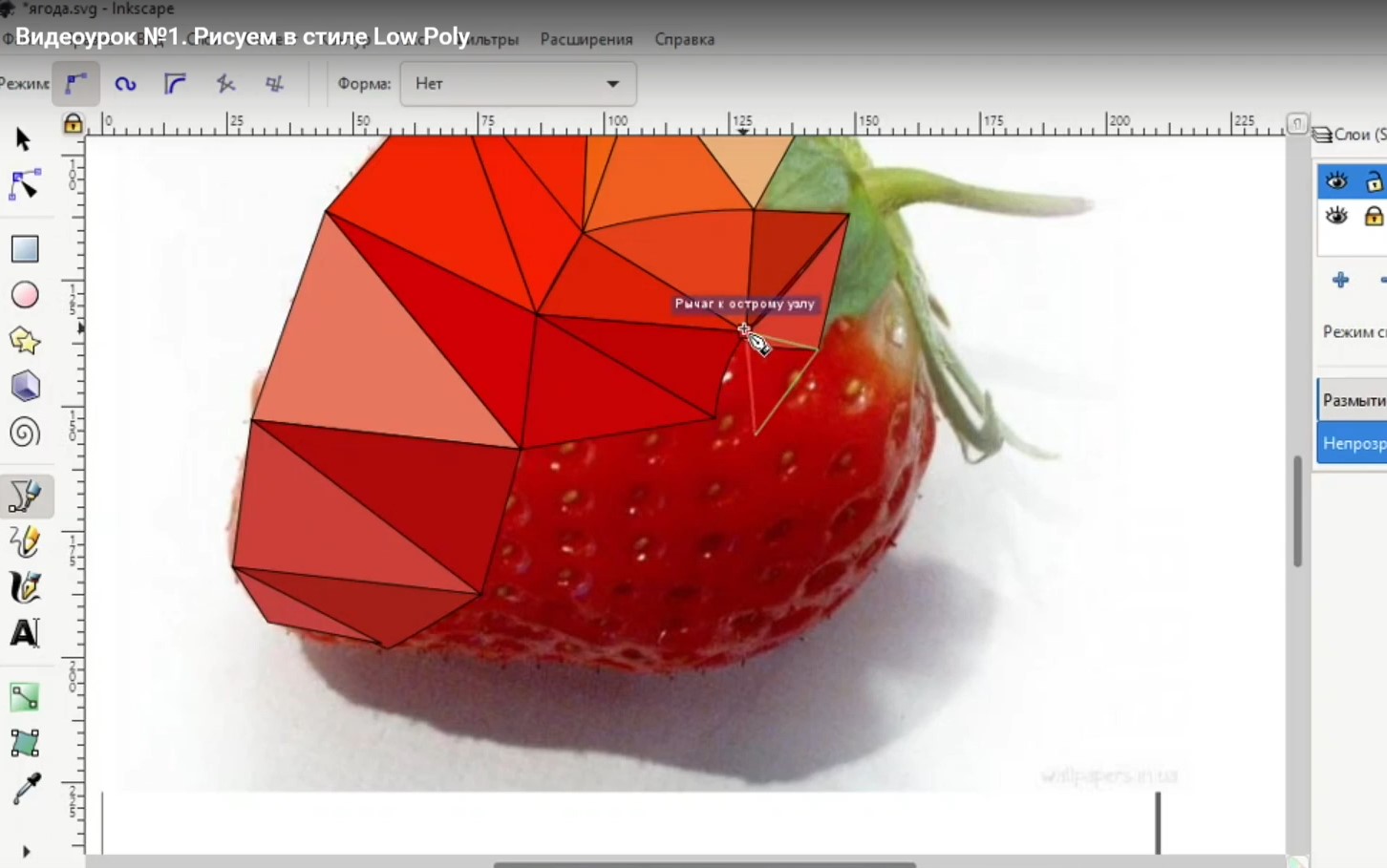


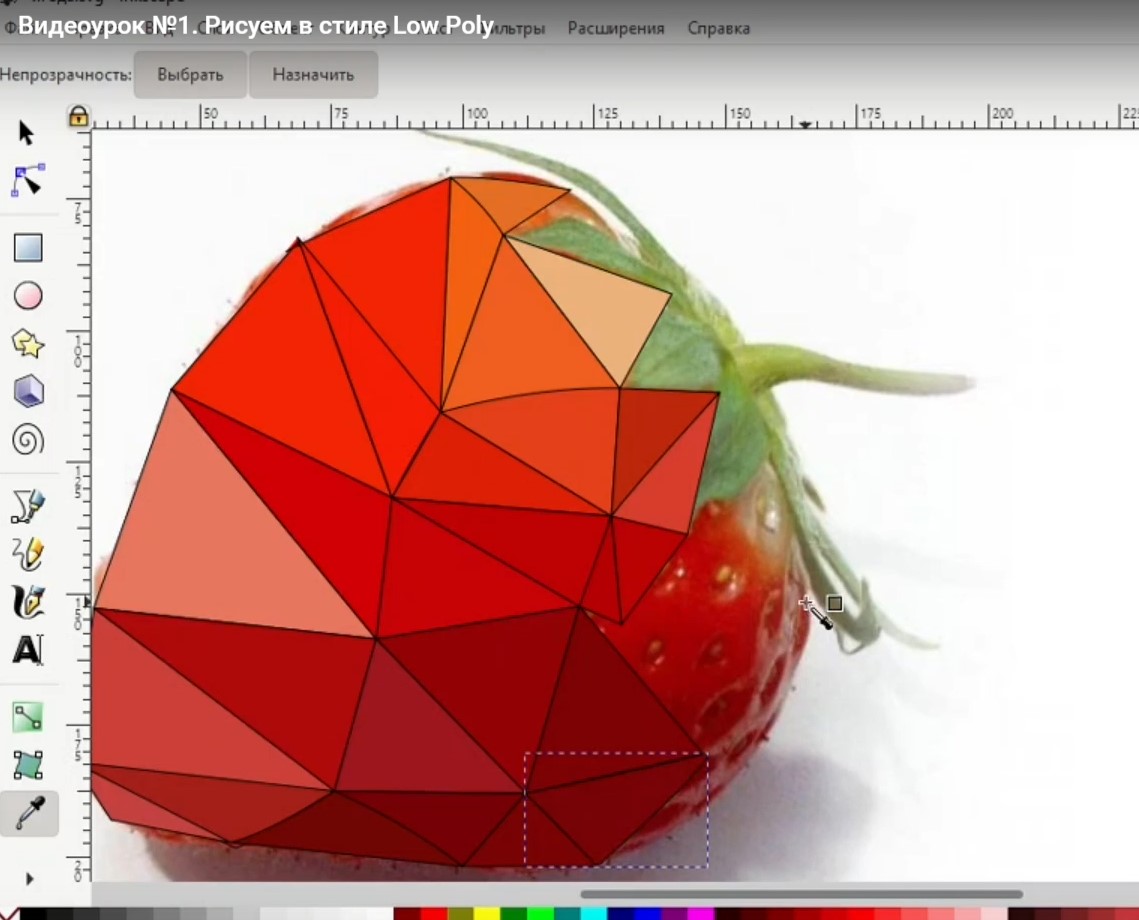
Кликаем в область треугольника, как-бы берем цвет, образец с фотографии.

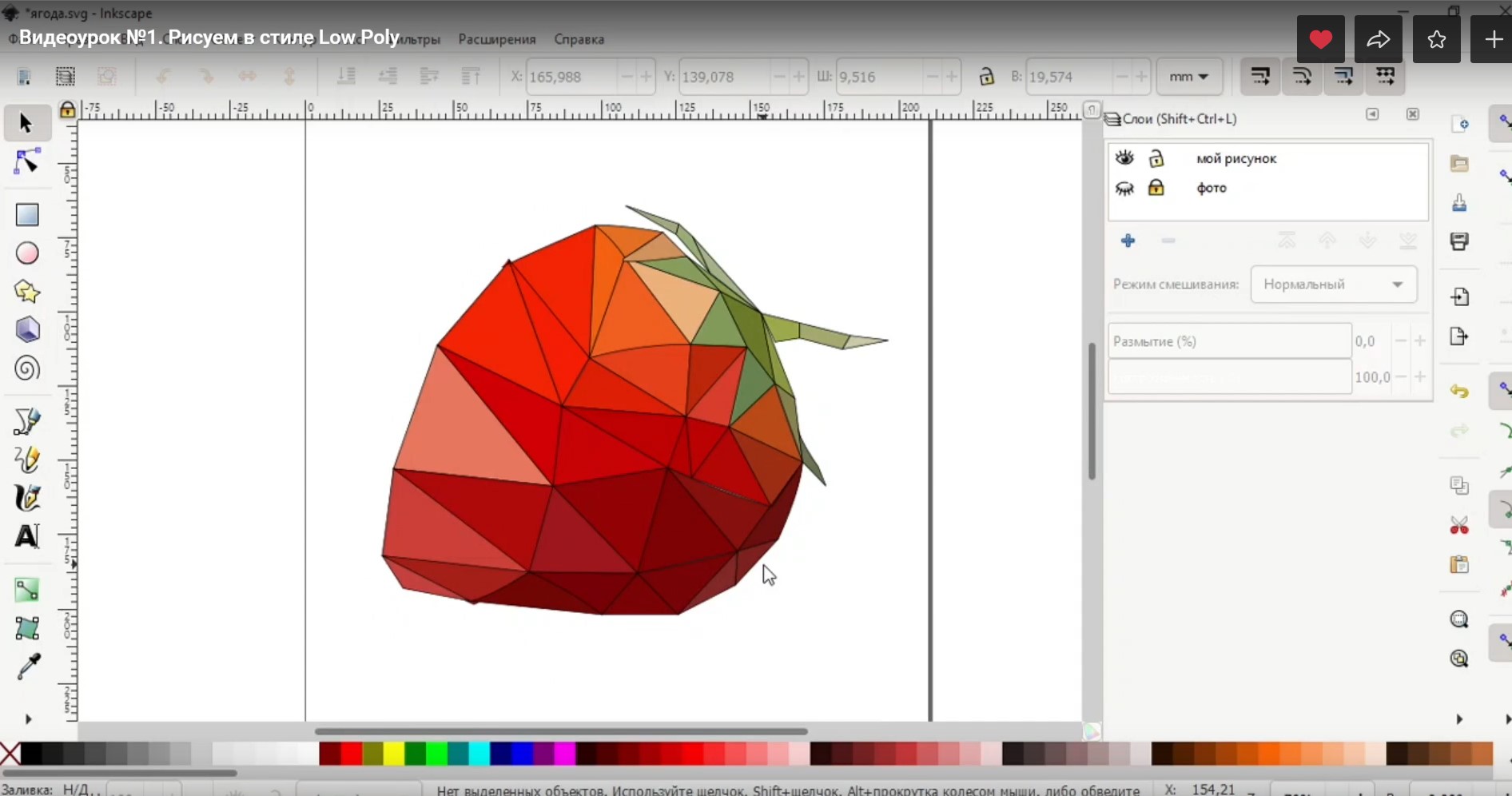
После этого наш треугольник окрасится в цвет взятый с фотографии.



И так прорабатываем каждый прорисованный элемент: нарисовали треугольник - залили цветом, нарисовали треугольник - залили цветом и так пока не отрисуем весь рисунок.





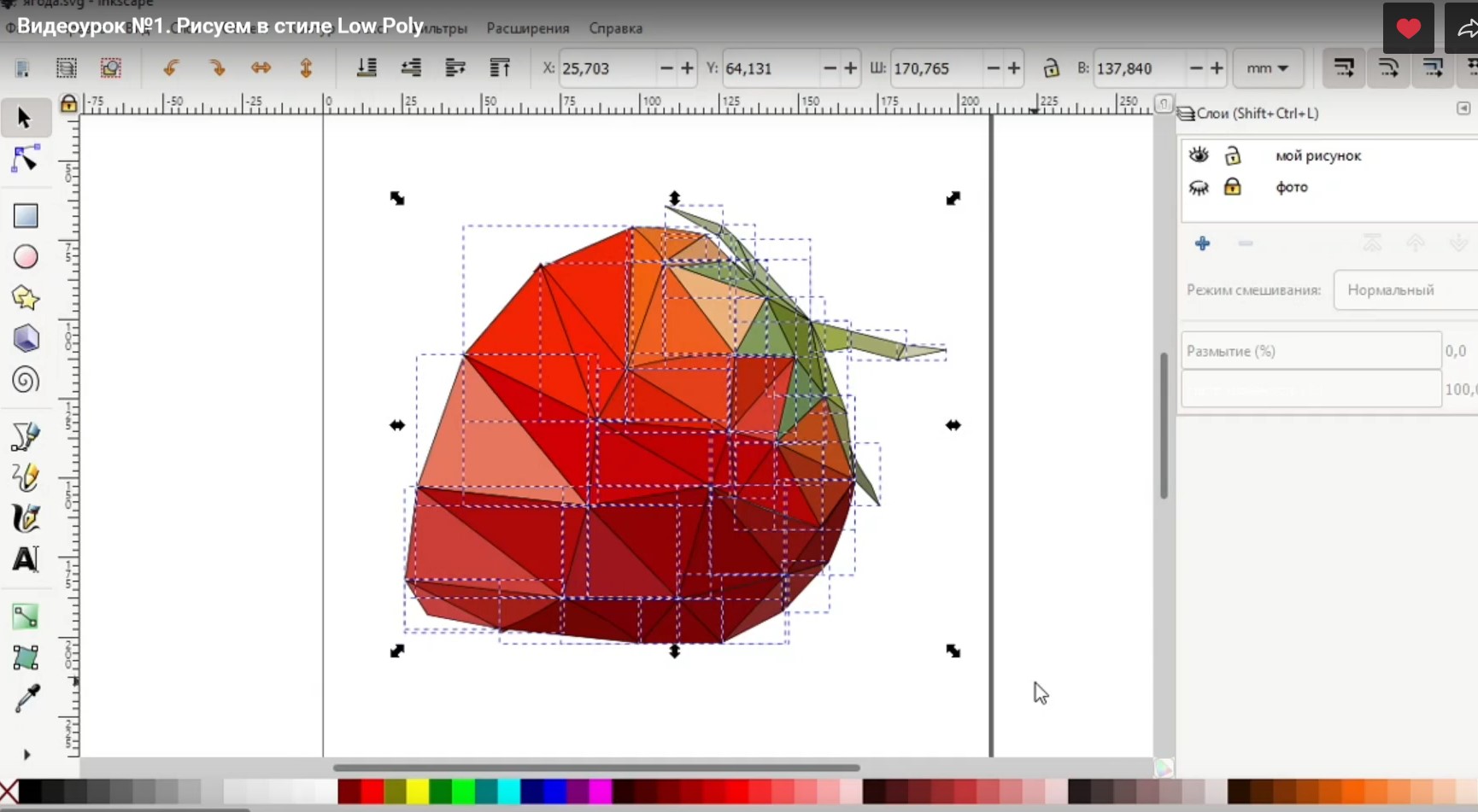


Не забываем сохраняться, в меню “Файл” кликаем “Сохранить” или “Сохранить как”. Лучше использовать комбинацию клавиш Ctrl+S.

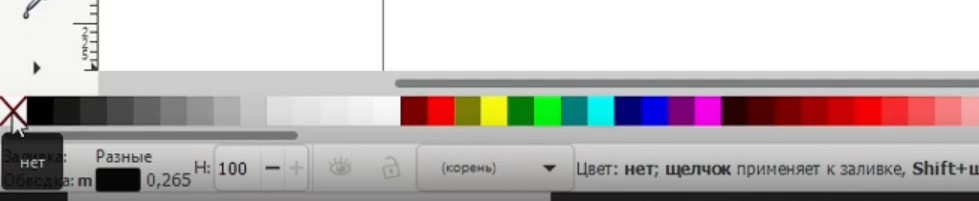
**Шаг 5**

Убираем черную окантовку.

Выделяем мышкой весь объект или нажимаем Ctrl+A.



Нажимаем красный крестик в панели цветов. Находится в левом нижнем углу интерфейса программы.

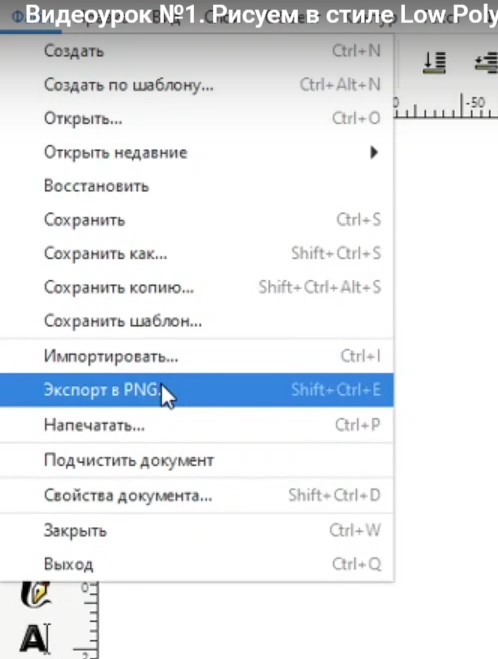




**Шаг 6**

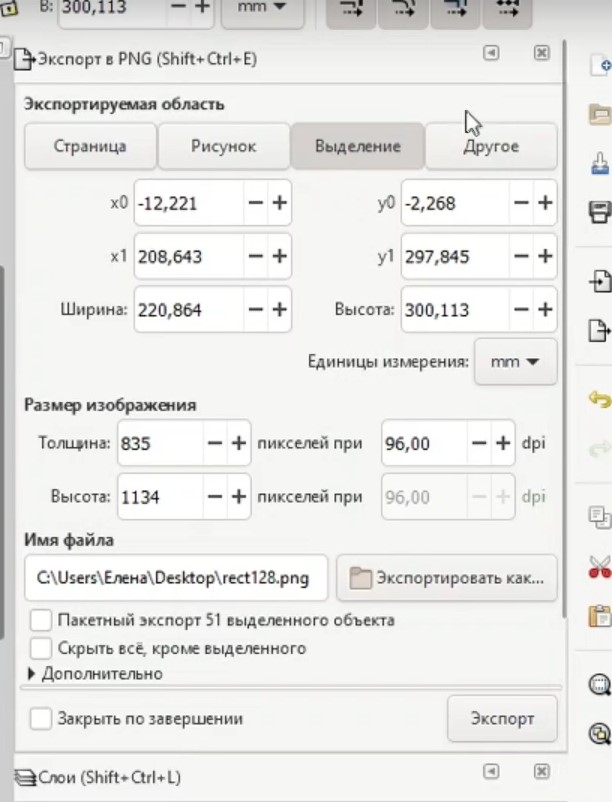
Далее экспортируем готовый рисунок в нашу любимую папку.

Кликаем в меню “Файл”, далее выбираем “Экспорт PNG”.

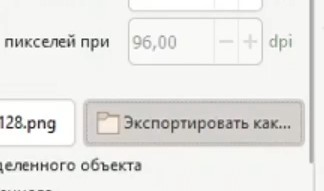


Выделяем весь рисунок и кликаем на вкладку “Выделение”, в окошке “Экспорт PNG”, располагается справа интерфейса программы.

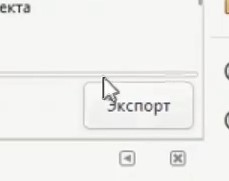




Далее кликаем “Экспортировать как…”



Далее кликаем вкладку “Экспорт”



На данном этапе наша работа готова!

Всем удачи и творческих успехов в изучении компьютерной графики,

и познании цифровых технологий)

Видеоверсия урока находиться по ссылке: https://vk.com/club198379401?z=video-198379401\_456239029%2Fe49c6a3669a2afb3d6%2Fpl\_wall\_-198379401