

Мы такие разные, но мы вместе.

(Тимбилдинг для старшеклассников)

Цель деятельности педагога: создать условия для укрепления дружеских отношений между старшеклассниками и содействовать сплочению коллектива, развивать творческие способности, воспитывать бережное отношение к окружающей среде.

Воспитательные результаты:

Результаты первого уровня – приобретение учащимися знаний техники безопасности при выполнении заданий, способов ориентирования на местности, принятых норм отношения к природе, правил командной работы.

Результаты второго уровня - развитие ценностных отношений школьников к спорту, природе.

Результаты третьего уровня – приобретение учащимися опыта совместной спортивно-оздоровительной деятельности с другими школьниками.

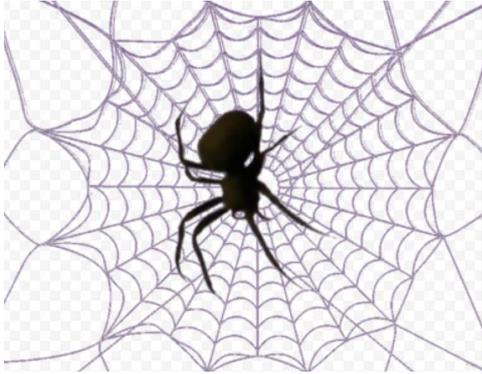
Подготовка: название станций, маршрутные листы для каждой команды, необходимый инвентарь (широкие деревянные лыжи на 4 человека- 1 пара, веревки длиной 6 метров – 4 штуки, веревки длиной 8 метров -3 штуки, короткие веревки -1,5 м – 10 штук, колокольчики – 10 штук, волейбольный мяч – 1, тент круглый диаметром 5 метров -1, мелкокалиберная винтовка -1, пули для винтовки – 100 шт., воздушные шары 40-50 штук, велосипед -1, веревки длиной 2 м – 8 штук, фишки 8 штук, противогаз, галстуки каждому участнику мероприятия, шлаг длиной 8-10 м-1, бутылки 1,5-2 л – 2 штуки, воронки для воды – 2 штуки, секундомер или телефон с секундомером, звуковая запись Сирены или знакомой мелодии, музыкальная колонка.

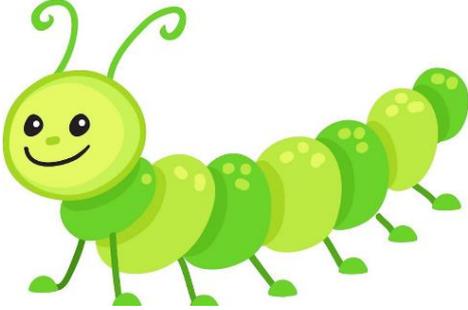
Ход мероприятия.

Все участники мероприятия выстраиваются на поляне (стадионе) в одну шеренгу. Проводится инструктаж по технике безопасности, объяснение заданий на станциях (этапах), расчет и деление на команды. В каждой группе выбирается капитан. Капитаном может быть любой участник команды, который знает, как выполнить задание на станции (могут меняться). Станции имеют шуточные названия.

Маршрутный лист команды _____

№ п/п	Этап	Описание задания
1	<p>«Всадник без головы»</p> 	<p>К велосипеду в разных местах привязаны веревки разной длины (от 1,5 м). Задача команды – провести велосипед на определенное расстояние (расстояние 10 метров), держа его в вертикальном положении. Задание выполняется в полной тишине. Управлять может только один член команды, который берет на себя ответственность за выполнение задания.</p>
2	<p>«Снайпер»</p> 	<p>Задание выполняется на ровном участке. Между двумя деревьями (или столбами) натянута веревка с воздушными шарами. (количество шаров должно соответствовать количеству участников команды). В 5 метрах от мишени расположен «огневой рубеж» (коврик). Участник из положения «лежа» должен попасть в воздушный шарик, в которых находятся буквы или слова для финишного задания.</p>
3	<p>Crazy ball</p> 	<p>Участники команды располагаются по кругу. Берутся за натянутое полотно, судья бросает в центр мяч. По команде «начали» участники подбрасывают мяч полотном, не давая ему упасть на землю, направляют мяч в центр.</p> <p>Управлять может только один член команды, который берет на себя ответственность за выполнение задания.</p>
4	<p>«Готовь лыжи летом...»</p> 	<p>Участники команды (4 человека) встают на лыжи, берут в руки веревки, закрепленные петлей сквозь «лыжи». Задача команды - пройти дистанцию (5-8 м). Управлять командой может только один член команды, который берет на себя ответственность за выполнение задания.</p>

<p>5</p>	<p>«Паутина»</p> 	<p>Между несколькими деревьями натянута веревочная паутина. На веревках привязаны колокольчики. Задача участников команды – пройти паутину, не задев колокольчики. Задание выполняется всей командой. При выполнении задания в указанное время – команда получает от судьи контрольное слово.</p>
<p>6</p>	<p>«Варвара краса – длинная коса»</p> 	<p>К дереву привязаны 3 веревки длиной 6 метров. Задача команды – сплести косичку из этих веревок. Задание выполняют по три человека. Первые трое заплетают, вторые трое расплетают и т.д. Фиксируется время. Если команда выполняет задание в отведенное время- получает контрольное слово.</p>
<p>7</p>	<p>«Роул скиппинг».</p> 	<p>Прыжки через длинную веревку всей командой. Два участника вращают веревку, остальные находятся в центре и выполняют прыжки, стараясь не задевать ногами за веревку. Судья считает количество удачных прыжков.</p>
<p>8</p>	<p>«Сталкер».</p> 	<p>Первый участник надевает противогаз, остальные завязывают галстуками глаза. Участники команды встают друг за другом, держась руками за пояс идущего впереди члена команды, задача членов команды пройти змейкой между фишками и не задеть их. Если команда задевает фишку – возвращается на исходную позицию. Управлять командой может только член команды в противогазе, который берет на себя ответственность за выполнение задания.</p>

<p>9</p>	<p>«Сороконожка».</p> 	<p>Между двумя деревьями (столбами) на высоте 30-40 см натянута веревка и через 2 метра от первой веревки на высоте 60-70 см натянута еще одна веревка. Участники команды располагаются в одну линию, связывают попарно ноги галстуками. Держась плотно за руки, должны преодолеть первое препятствие, затем второе препятствие. Управлять командой может только один член команды, который берет на себя ответственность за выполнение задания.</p>
<p>10</p>	<p>«Водолей».</p> 	<p>Участники команды располагаются на отрезке 5 м. Первый участник наливает воду через воронку в шланг, последний участник переливает воду из шланга в пустую бутылку. Остальные участники располагаются между линиями с фишками. Задача команды – перелить как можно больше воды. Фиксируется объём воды.</p>
<p>11</p>	<p>«Колодец»</p> 	<p>Команда, держа за веревки ведро с водой, должна перелить воду в другое ведро. При этом нельзя заходить за ограничения и команды подает только один человек.</p>
<p>12</p>	<p>«Привал»</p> 	<p>Во время привала команда проводит фотосессию и присылает 5 самых удачных фото команды на конкурс.</p>

Описание заданий на станциях.

1. **«Готовь лыжи летом».** Участники команды (4 человека) встают на лыжи, берут в руки веревки, закрепленные петлей сквозь «лыжи». Задача команды - пройти дистанцию от фишки до фишки (5-8 м), шагая одновременно и не падая.
2. **«Бешеный мяч».** Участники команды располагаются по кругу. Берутся за натянутое полотно, судья бросает в центр мяч. По команде «начали» участники подбрасывают мяч полотном, не давая ему упасть на землю. Подсчитывается количество подбрасываний.
3. **«Паутина».** Между несколькими деревьями (столбиками) натянута веревка, внутри еще веревки, которые образуют ячейки. К коротким веревкам привязаны колокольчики. Задача участников команды – зайти в паутину, перешагивая через веревки в 10 ячеек и выйти, не задев колокольчики. Задание выполняется всей командой.
4. **«Снайпер».** Задание выполняется на ровном участке. Между двумя деревьями (или столбами) натянута веревка с воздушными шарами. (количество шаров должно соответствовать количеству участников команды). В 5 метрах от мишени расположен «огневой рубеж» (коврик). Участник ложится на коврик и старается выстрелом лопнуть воздушный шарик. Задание выполняется всей командой.
5. **«Косичка».** К дереву (столбу) привязаны 3 веревки длиной 6 метров. Задача команды – сплести косичку из этих веревок. Задание выполняют по три человека. Первые трое заплетают, вторые трое расплетают и т.д. Фиксируется время.
6. **«Всадник без головы».** К велосипеду в разных местах привязаны веревки разной длины (от 30 до 70 см). Задача команды –

провести велосипед от фишки до фишки, держа его в вертикальном положении.

7. **«Полёт в неизвестность».** Прыжки через длинную веревку всей командой. Два участника вращают веревку, остальные находятся в центре и выполняют прыжки, стараясь не задевать ногами за веревку. Судья считает количество удачных прыжков.
8. **«Сталкер».** Первый участник надевает противогаз, остальные завязывают платками глаза. Участники команды встают друг за другом, держась руками за пояс впереди идущего, должны пройти змейкой от фишки до фишки. Задача команды – пройти и не задеть фишки.
9. **«Сороконожка».** Между двумя деревьями (столбами) на высоте 30-40 см натянута веревка и через 2 метра от первой веревки на высоте 60-70 см натянута еще одна веревка. Участники команды располагаются в шеренгу, связывают свои ноги с ногами соседа справа и слева. Держась плотно за руки, должны первую веревку преодолеть сверху (перешагнуть), вторую веревку преодолеть снизу (поднырнуть).
10. **«Водолей».** Участники команды располагаются на отрезке 5 м. Первый участник наливает воду через воронку в шланг, последний участник переливает воду из шланга в пустую бутылку. Остальные участники располагаются между линиями с фишками. Задача команды – перелить как можно больше воды. Фиксируется объём воды.

Подведение итогов. Основной задачей мероприятия является сплочение коллектива. Судьи на станциях (этапах) определяют группу участников, которая действовала как единая команда. В конце прохождения всех заданий команды общими усилиями должны составить зашифрованный призыв к молодежи.

- Мероприятие лучше проводить в лесопарковой зоне на большой поляне или стадионе.
- Места выполнения заданий расположить так, чтобы при смене станции участникам не пришлось далеко бежать (50-60 м).
- Все задания выполняются 5 минут. На смету этапа отводится 1 минута. По окончании времени дается звуковой сигнал «Сирены» или мелодия, что означает переход на другое место.
- Команды имеют маршрутные листы. У каждой команды своя последовательность заданий.
- Места выполнения заданий можно обозначить табличкой с названием станции.
- Управлять командой может только один член команды, который берет на себя ответственность за выполнение задания.

Усложнения.

- На «Паутине» можно взяться за руки и перешагивать всей командой, тогда время включается по команде «марш» и выключается по последнему участнику.
- «Снайпер». В шарики можно положить слова из фразы. Каждая команда составляет фразу.
- «Всадник без головы». В случае если велосипед наклонился в ту или иную сторону, команда возвращается к месту старта, начинает этап сначала.
- «Сталкер». На этой станции команда должна пройти змейкой около фишек. Фишки можно поставить на разном расстоянии друг от друга, если команда задевает фишку, то возвращается на старт.
-



