*Литературная игра «Там, на неведомых дорожках*…»

Класс делится на 4 группы, выбираются названия. За каждое правильно выполненное задание начисляется 1 балл (выдаётся командам 1 шишка). Выигрывает команда, набравшая наибольшее количество шишек.

- Здравствуйте, любители и знатоки русских сказок, да не простых, а волшебных, с чудесами, хитростями, трудными испытаниями и отважными героями. Сегодня мы отправляемся в путешествие по страницам сказок, которые просила прочитать Марья Маревна. Вспомним их названия. Угадайте, из какой сказки строчки:

1. « Конь бежит, земля дрожит, из ноздрей пламя пылает, из ушей дым валит». (Сивка-бурка)

2. «Какое от тебя счастье? – А вот какое счастье: что скажешь, то и будет!» (По щучьему велению)

3. «Подошёл он к первому дереву, сделал всё, как ему велено: три раза перекрестился, тюкнул по дереву топором, упал наземь ничком и заснул». (Летучий корабль)

4. «Нет ни речки, ни пруда, где воды напиться? Очень вкусная вода в ямке от копытца». (Сестрица Алёнушка и братец Иванушка)

Названия вывешиваются на доску.

1этап «Сказочный лес»

- Отправляемся в путь! Мы попадаем в волшебный лес, а там живёт Леший. Так закрутит, запугает, что люди из леса неделями выйти не могут. Но есть способ обхитрить Лешего, например, вывернуть одежду наизнанку, тогда Леший и отпустит. Каждая команда получает по 2 слова, которые надо расшифровать, то есть переставить слоги местами и прочитать слово из прочитанной сказки.

валоопи (опивало) зимолоро (морозило) мадьве (ведьма)

ницапше (пшеница) чкапе (печка) пецку (купец)

стеньпер (перстень) хачслу (слухач)

2 этап «Болото»

- Добрались мы до сказочного болота. Перейти его можно только прыгая по кочкам. Каждая кочка – вопрос по сказке. Команды отвечают по очереди.

1. Как звали дочь царя в сказке «Сивка-бурка»? (Елена Прекрасная)

2. Что в этой сказке получил Иван от Елены Прекрасной на память? ( Перстень)

3. На сколько брёвен не допрыгнул Иван до Елены Прекрасной во второй раз? (На два)

4. По какой примете определила Елена Прекрасная на пиру своего жениха? (По тряпице на руке)

5. Какого цвета был козлёночек в сказке «Сестрица Алёнушка и братец Иванушка» ? ( Белого)

6. Куда шла Алёнушка с братцем? ( На работу)

7.Куда звала ведьма Алёнушку, когда купца не было дома? (Купаться на речку)

8. За что возненавидела ведьма Иванушку? (Он напоминал ей о том, что она убила Алёнушку)

9. Как оживили Алёнушку? (Окунули в ключевую воду)

10. На чём поехал Емеля в лес за дровами? (На печке)

11. Что пообещал вельможа Емеле, чтобы тот поехал во дворец к царю? (Кафтан)

12. Какое оружие было у Емели? (Дубинка)

13. Во что превратились чёрные лепёшки у Ивана в сказке «Летучий корабль», когда он повстречал старика в лесу? (В белый хлеб)

14. Во что превратился волшебный хворост? ( В войско)

15. Во что превратилась волшебная солома? ( В снег)

16. Как удалось Ивану не сгореть в бане? (Морозило заморозил всё вокруг)

3 этап «Развилка»

- Вышли мы с вами на развилку трёх дорог. Куда дальше двигаться – не понятно. Присядем, подумаем. Заодно вспомним сказку «Летучий корабль». Выложите последовательно картинки из сказки, возможно, путь нам дальнейший и покажется. (Командам выдаются наборы картинок, за 3 минуты необходимо их разложить в порядке повествования).

4 этап «Избушка Бабы-Яги»

- Вывела нас дорожка к избушке. Чей это домик? Есть ли Баба Яга в прочитанных вами сказках? Наверное, поэтому и обиделась Баба Яга, что не взяли её в сказку, козни какие-то строит. Надо сделать для неё что-то приятное. Нарисуем её портрет. Рисовать будем по очереди. По сигналу колокольчика рисовать продолжает сосед справа. Итак, пока каждый игрок команды не поучаствует в создании портрета Бабы Яги.

- Замечательные портреты получились! Баба Яга дала нам с собой волшебное зеркальце. Гляньте в него, прочитайте синквейн и угадайте, какой сказочный персонаж там отразился. Назовите его имя.

5. Финал

- Выбрались мы к терему, где встречает нас Марья Маревна. Долго ждала она нас, скучала. Теперь хочет она узнать с чем мы пожаловали к ней, что узнали, чему научились. Чему научили нас сказки?

(Выводы детей)

- Пришла пора определить победителей нашей игры . Команды – считайте шишки! ( Награждение – пятёрки).

- А ещё Марья Маревна хотела узнать, как вы выполнили её задания. Кто старался. (Награждение самых активных).