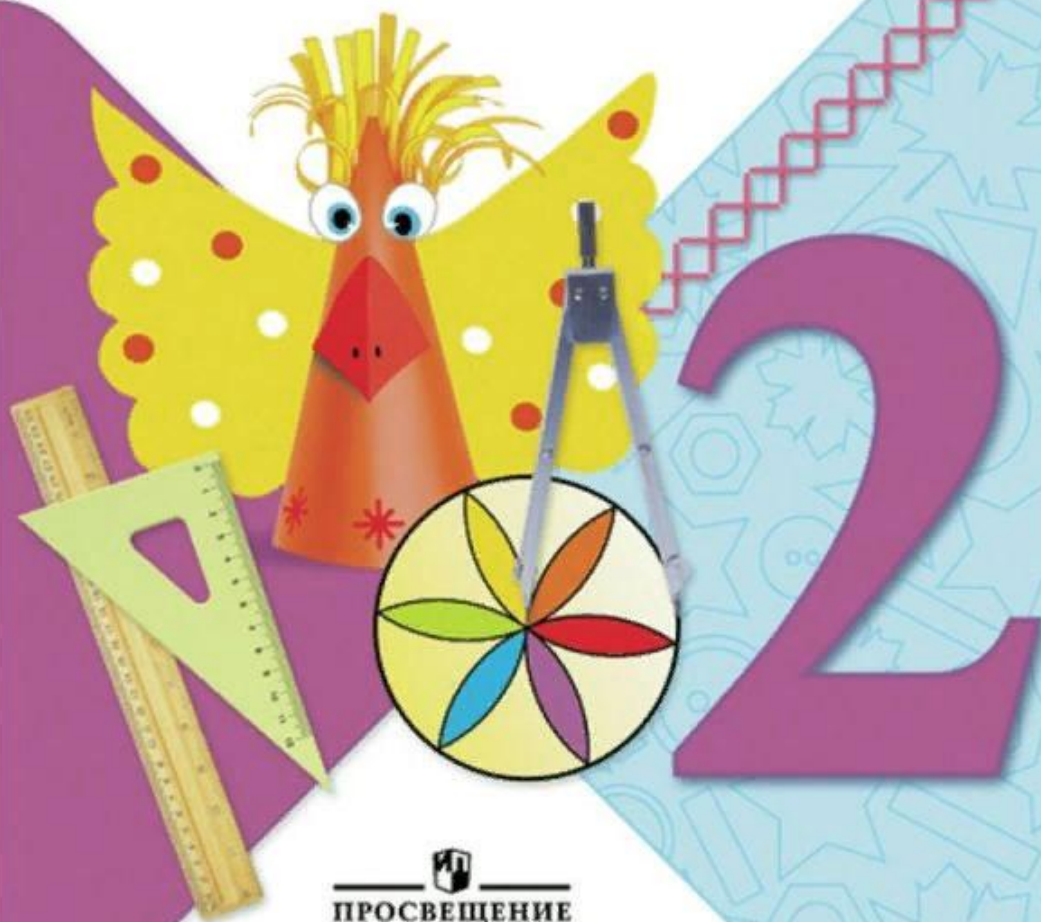




Е. А. Лутцева
Т. П. Зуева



Технология




ПРОСВЕЩЕНИЕ
ИЗДАТЕЛЬСТВО

Конструкторская мастерская



Вместе с мастером-бобром
ты узнаешь:

- как можно соединить детали конструкции;
- можно ли из неподвижного соединения сделать подвижное;

Тема урока:

Еще один способ сделать игрушку подвижной



ПРАВИЛА РАБОТЫ НА УРОКЕ

Каждый работает за своим рабочим местом.

Перед началом работы правильно
приготовь рабочее место.

Во время работы держи рабочее место в
порядке.

Береги инструменты, экономь материалы,
всегда думай, как сделать работу лучше.

Противоположности притягиваются, а не отталкиваются.

Закончил работу – быстро и аккуратно
убери рабочее место.

Работать надо дружно.

Как закончил работу – громко разождай спальный дружим.





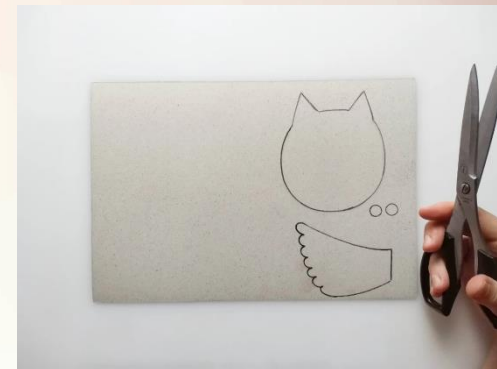






ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА ИЗГОТОВЛЕНИЯ ИГРУШКИ-ДЕРГУНЧИКА «СОВУШКА»

1. Выполни разметку основных деталей (туловища и крыльев) на цветном картоне *по ШАБЛОНАМ*.
Дополнительные детали разметь на цветной бумаге *на ГЛАЗ*.



2. Выдели детали с помощью *НОЖНИЦ*.



ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА ИЗГОТОВЛЕНИЯ ИГРУШКИ-ДЕРГУНЧИКА «СОВУШКА»

3. Сборка изделия:

- наклеить глаза , клюв, животик и лапки;
- проделать по бокам совы дырочки шилом;
- совместить оба крыла и проделать в них ДВЕ дырочки.



ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА ИЗГОТОВЛЕНИЯ ИГРУШКИ-ДЕРГУНЧИКА «СОВУШКА»

4. Сборка подвижных частей изделия:

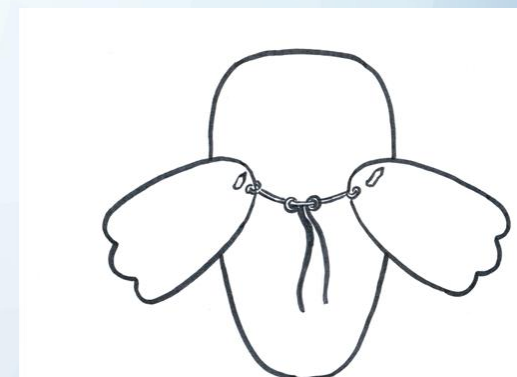
- с помощью ниток ПОДВИЖНО прикрепить
крылья к туловищу;



- соединить крылья между собой;



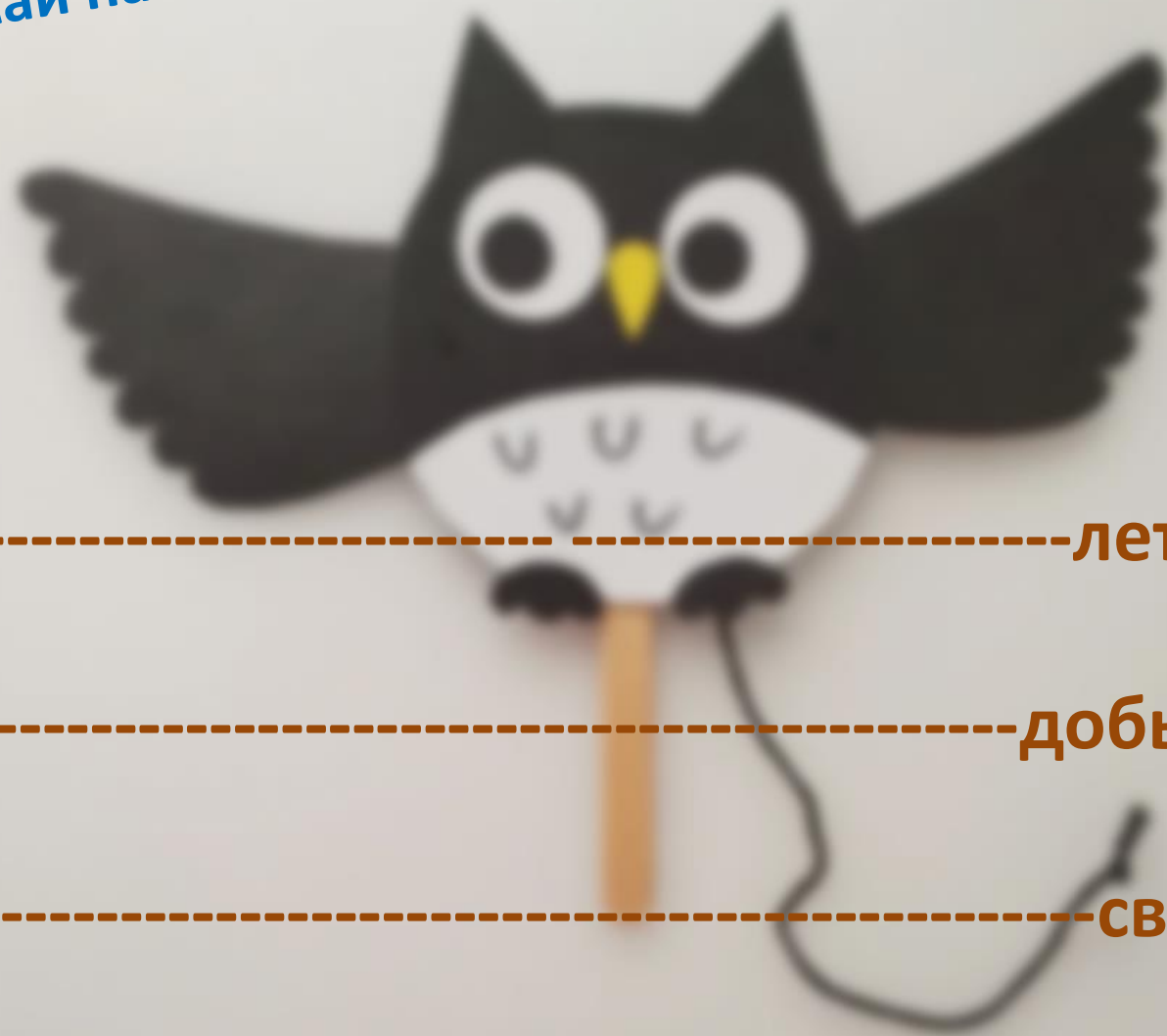
- привязать к середине нити, соединяющей
крылья, тесьму (опирайся на схему).





Наша СОВУШКА готова!!!

Придумай начало строк😊



-----летает,

-----добывает,

-----светло,

-----дупло.