**Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Камчатского края**
**«Камчатский медицинский колледж»**

**Мастер-класс для преподавателей и обучающихся**

# СОЗДАНИЕ МЕНТАЛЬНОЙ КАРТЫ С ПОМОЩЬЮ ИНТЕРЕНЕТ-СЕРВИСА BUBBLE.US

Разработчик
ГБПОУ КК «КМедК»
Преподаватель – Гагарина Е.С.

Рассмотрено на заседании ЦМК
Общеобразовательных дисциплин
Протокол № 6 от «20» февраля 2023 г.

Петропавловск-Камчатский, 2022

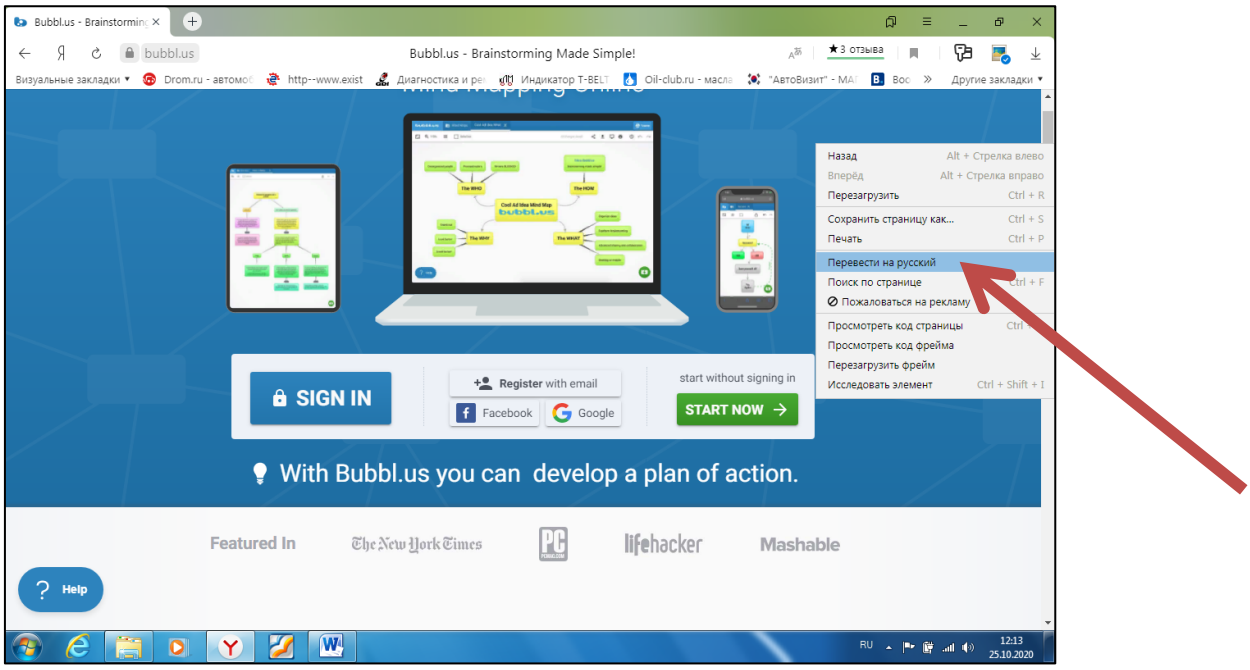
Ментальная карта, интелект-карта, карта памяти – это древовидная схема, в центре которой находится основная идея, мысль, понятие, а вокруг нее формируются составные части, задачи, критерии и т.д.

Такие карты помогают визуально представить сложную информацию, проследить причинно-следственные связи и хорошо запомнить её.

Карты можно составить для любого предмета. В интернете есть большое количество сервисов для их создания. Предлагаю научиться создавать ментальную карту в сервисе **BUBBLE.US**

1. Перейдите по ссылке www.bubbl.us
2. Загрузится страница на английском языке

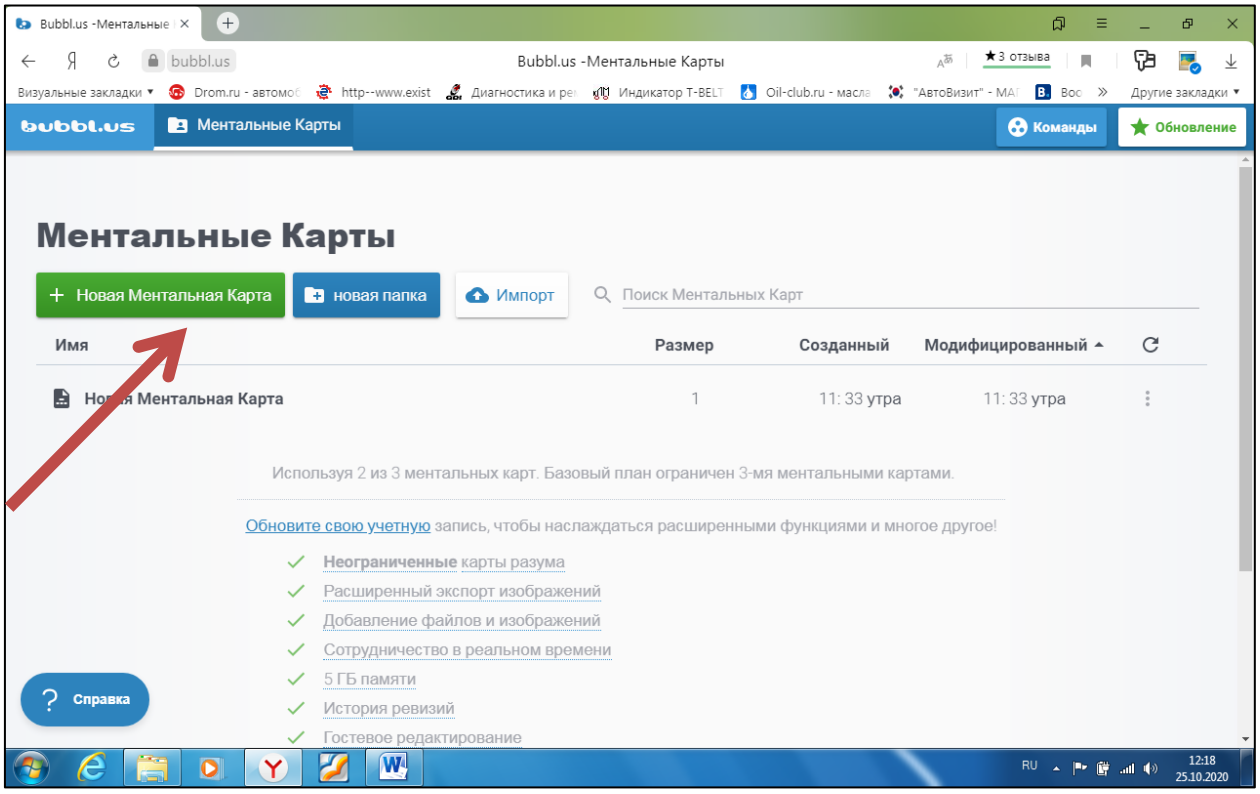
3. В любом месте на пустом синем поле нажмите правую кнопку мыши. Чтобы выбрать команду «ПЕРЕВЕСТИ НА РУССКИЙ»



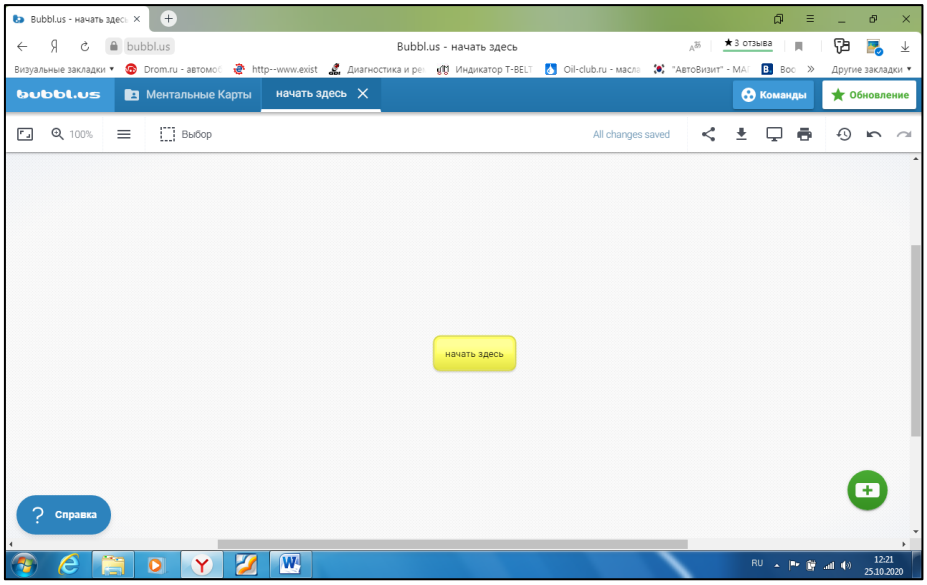

4. Если перевести не удалось, нажмите кнопку «Register with email», если страница переведена «Регистрация с помощью электронной почты».

**Регистрация на сайте обязательна – иначе вы не сможете скачать свою работу!**

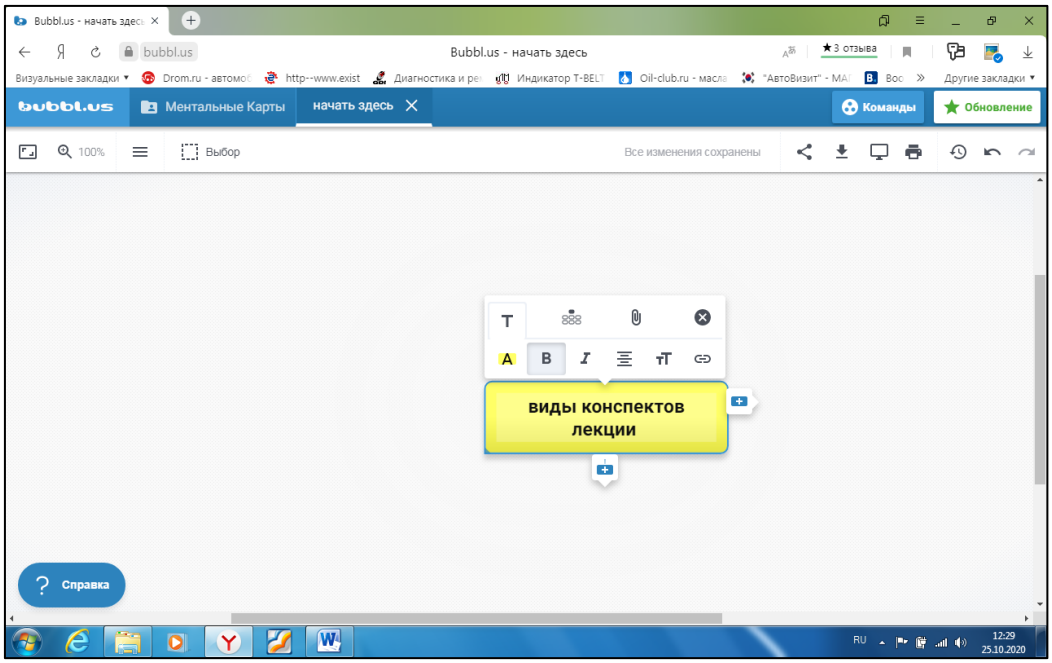
5. После регистрации приступаем к создания новой ментальной карты. Для этого нажимаем на зеленую кнопку со знаком «+»



6. Появится поле с пузырём жёлтого цвета, в котором написано «Start Here» или «начать здесь»

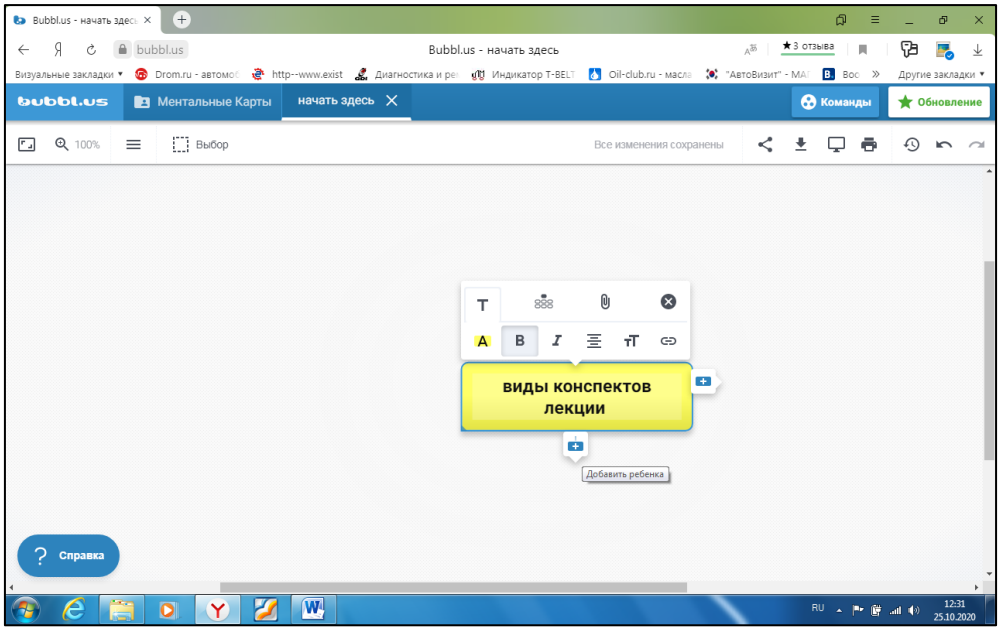



7. Если заранее в отдельном документе сделать заготовку вашей схемы, то процесс её создания в сервисе займет не более 10 минут. Копируем ключевую идею и помещаем её в пузырь. С помощью кнопок можно изменить размер шрифта, сделать «жирным» или «с наклоном», поместить в центре:

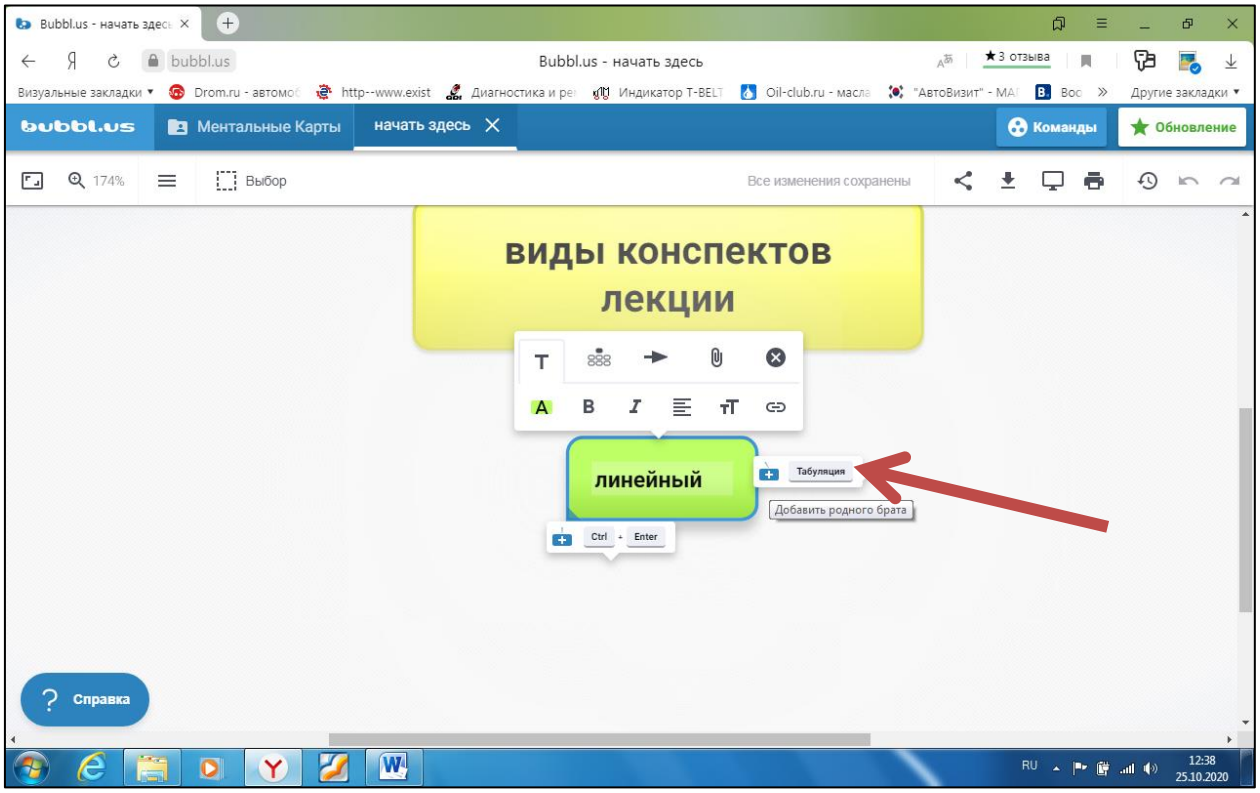



8. Далее добавляем ветви дерева. В сервисе это функция «добавить ребёнка». Для этого подводим курсор мыши к знаку «+» снизу.

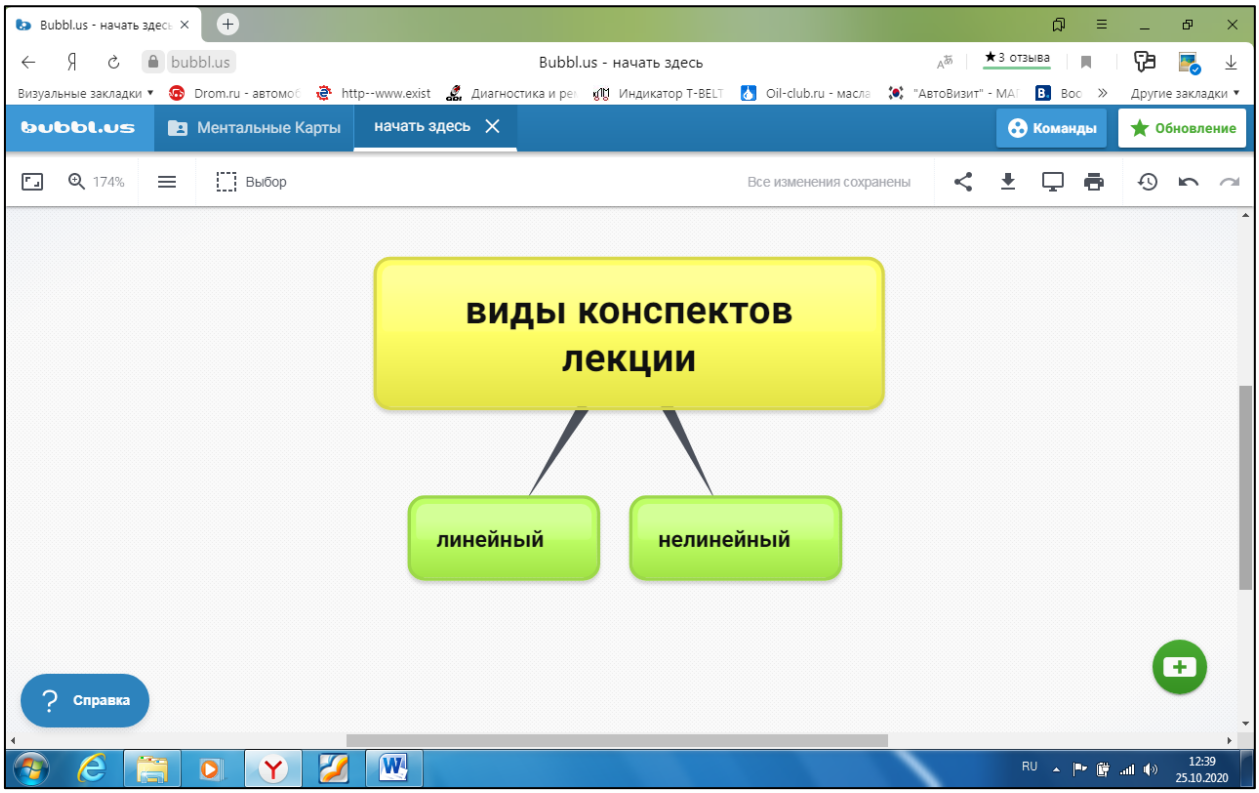
Обратите внимание: знак «+» справа необходим для создания параллельной идеи!



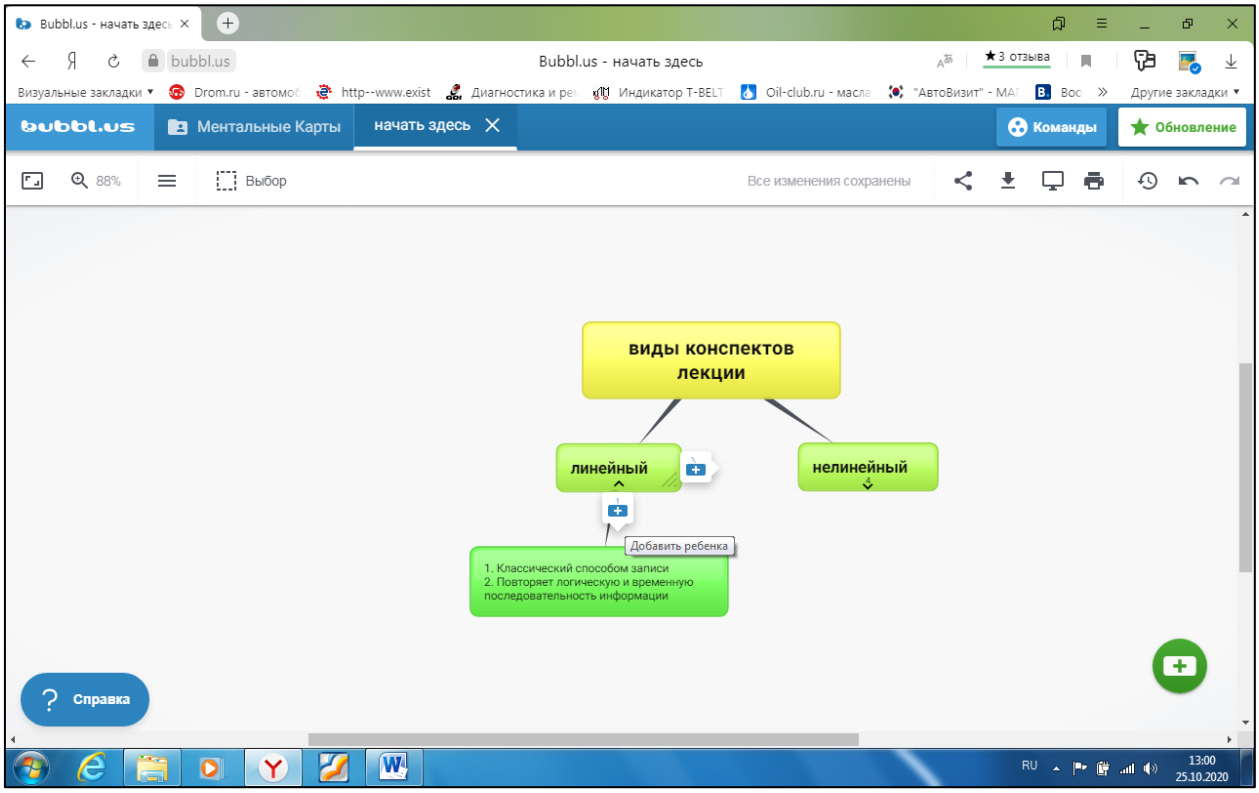

9. Появляется пузырь другого цвета. В него вставляем текст второго уровня, т.е. то, на что подразделяется наше центральное понятие. Тут же можно добавить «родного брата», т.е. второй и третий пункт. Количество добавляется по необходимости



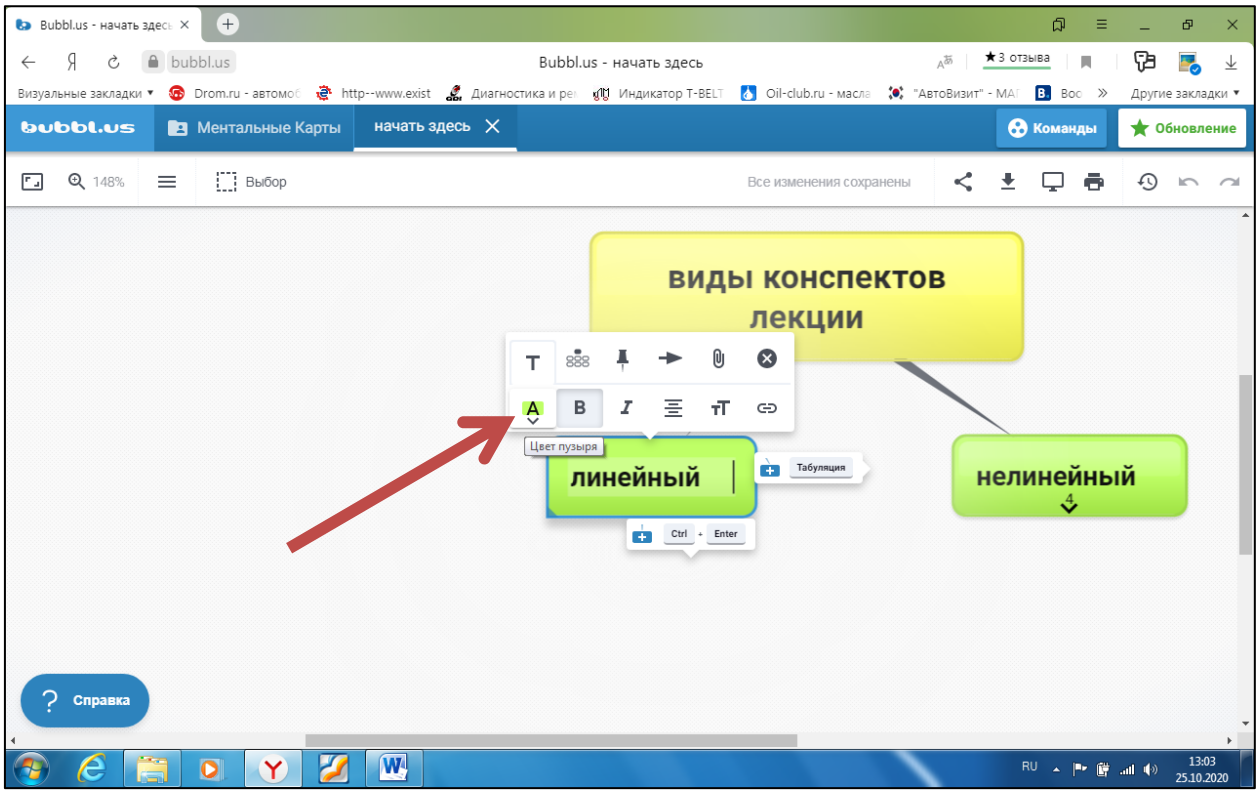

Получаем схему, содержащую два уровня:



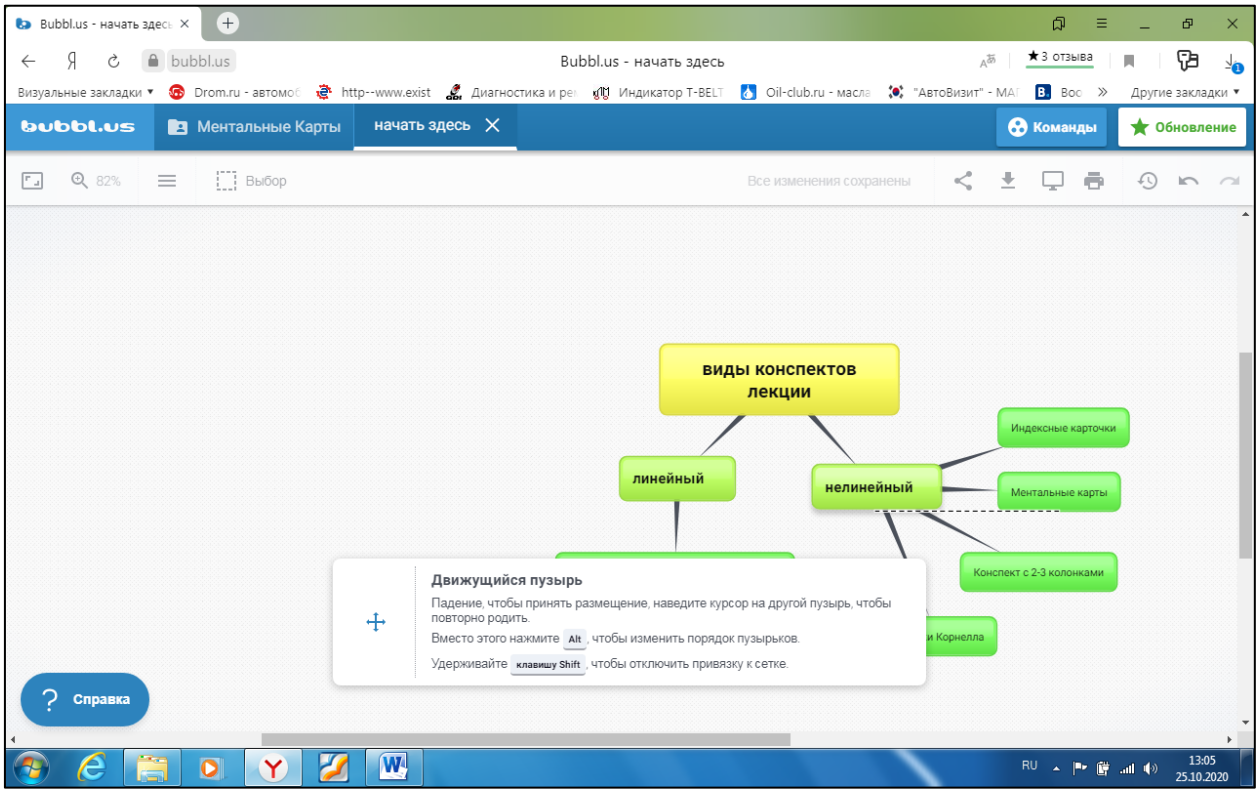

10. Дальше добавляем третий уровень. Для этого нажимаем на нужный пузырь второго уровня, выбираем «добавить ребёнка», вставляем текст. Повторяем действия необходимое количество раз



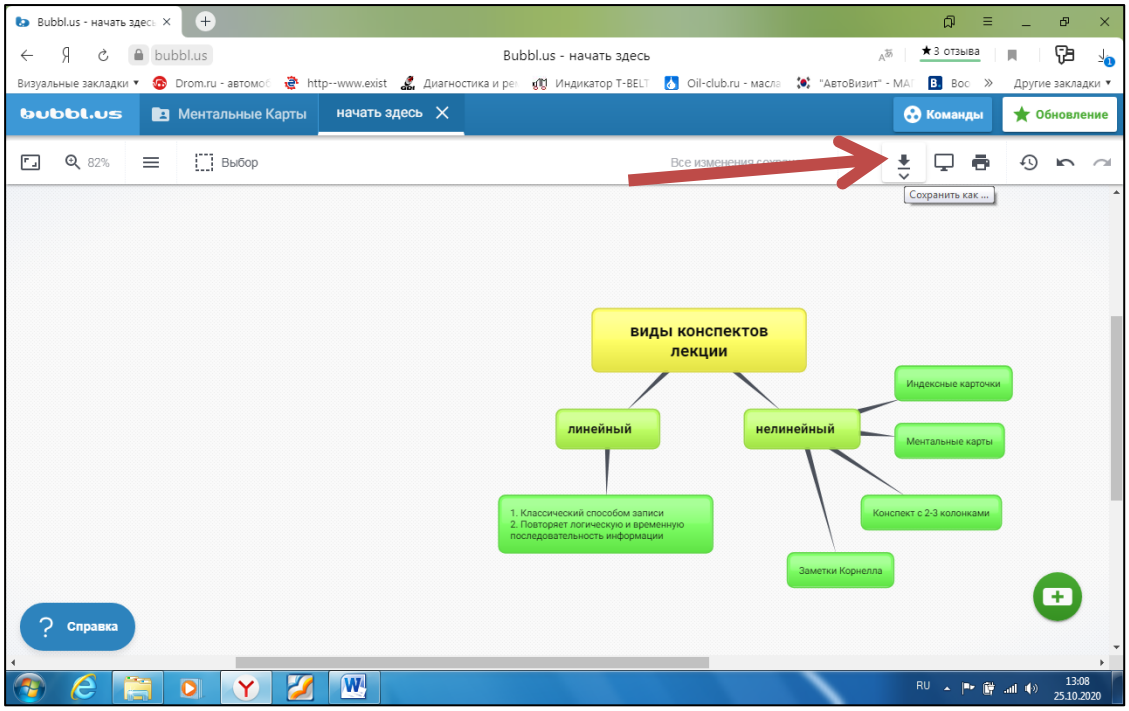

11. Когда карта готова, можно поменять цвет уровней. Для этого нажать на пузырь, выбрать иконку



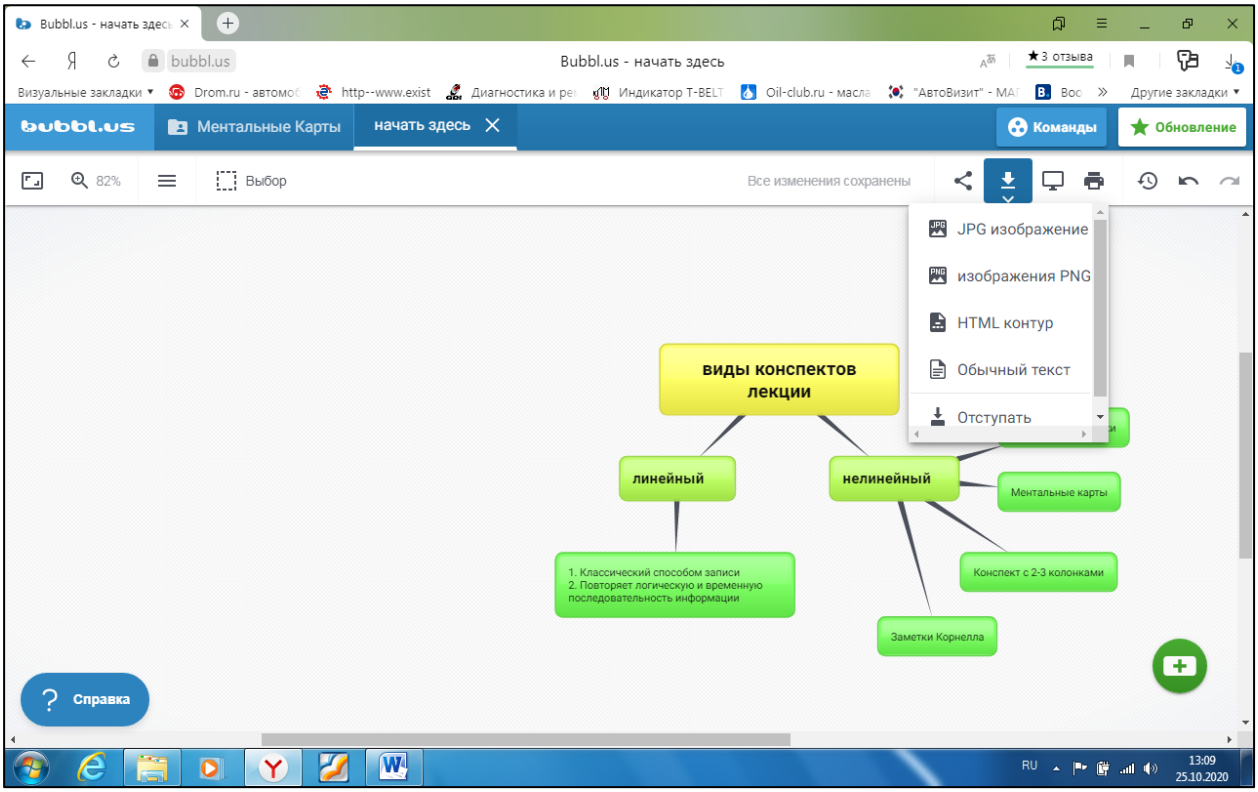

12. Методом перетаскивания можно менять расположение уровней. Для этого нажмите на пузырь левой кнопкой мыши и, удерживая её, перетащите в другое место. Линии выстроятся самостоятельно. «Детей» необходимо будет также перетащить и выстроить в нужном порядке



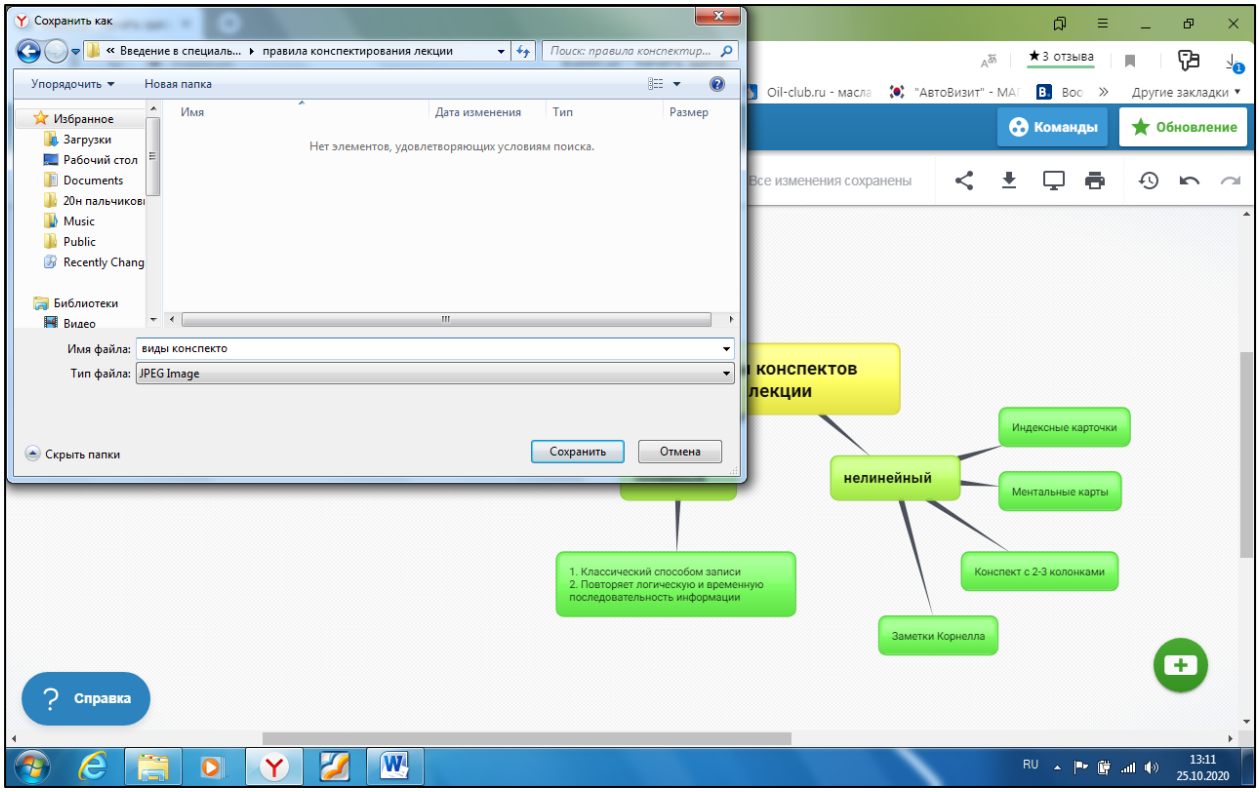
13. Интеллект-карта готова. Можно сохранить. Для этого нажимаем кнопку «сохранить как»:




14. Выбираем формат :




15. Выбираем путь сохранения и присваиваем название:




16. Нажимаем «сохранить».