

Тема: Образовательный квест: от теории к практике.
Создание web-квеста с помощью образовательной платформы joyteka

*Автор мастер класса преподаватель информатики
ГБПОУ КК «Камчатский медицинский й колледж»
Ковальская Анна Сергеевна.*

Цель: научить создавать web-квесты для дальнейшего использования в педагогической деятельности.

Задачи:

1. Рассмотреть интерфейс образовательной платформы joyteka;
2. научить создавать web-квест;
3. предложить рекомендации, способствующие развитию творческого потенциала педагогов.

Методические указания для создания веб – квеста на образовательной платформе <https://joyteka.com/>

1. Перейти на образовательную платформу <https://joyteka.com/>
2. Пройти регистрацию, нажав на кнопку ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ (рисунок 1).

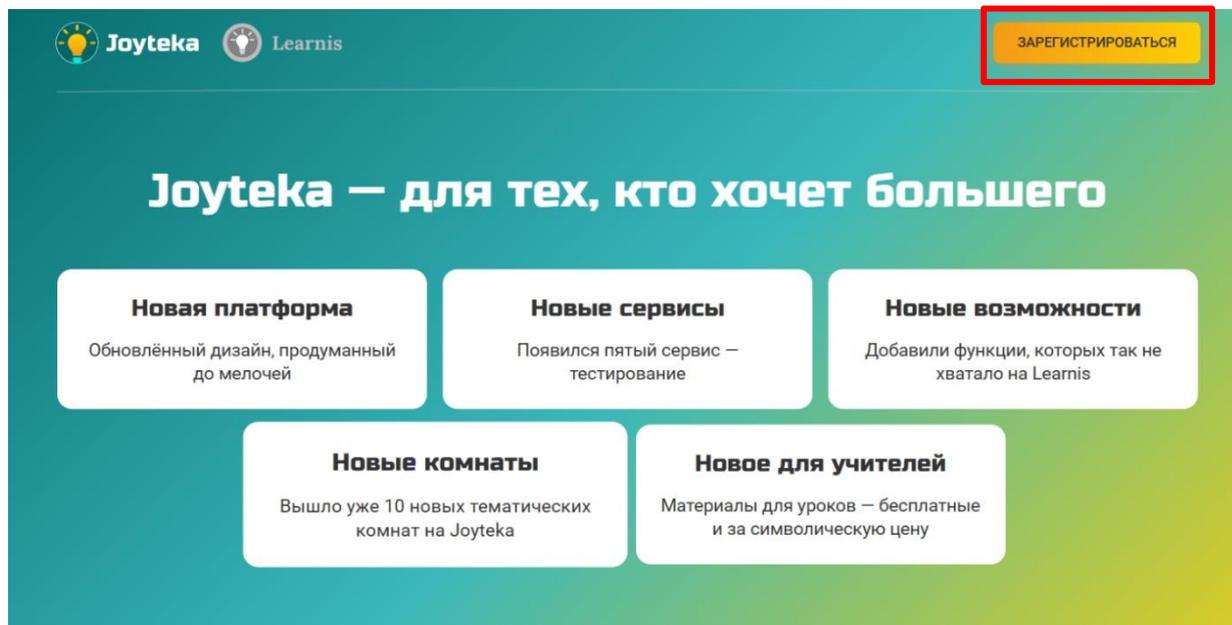


Рисунок 1 – Регистрация на сайте

3. После регистрации открывается стартовая страница платформы (рисунок 2), слева на которой отображается панель навигации по платформе. Здесь можно увидеть: количество созданных вами занятий, совет дня.

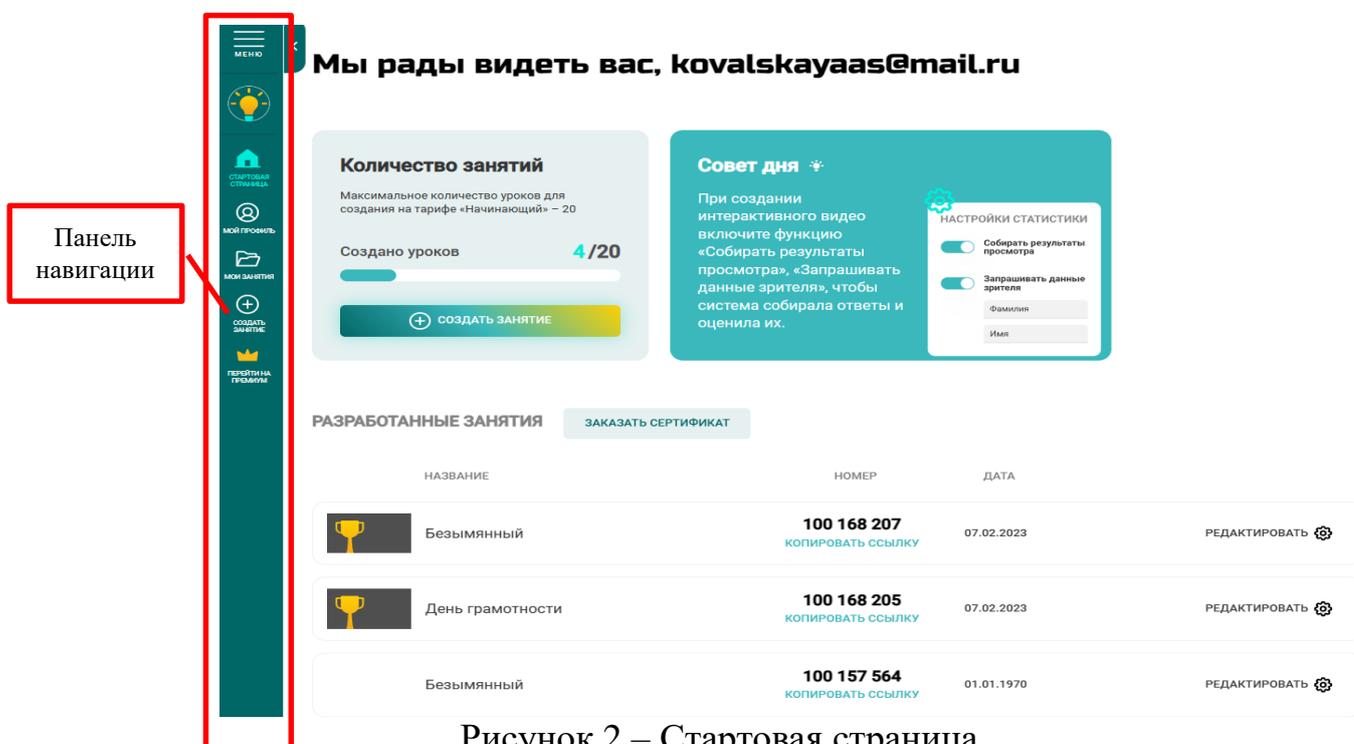


Рисунок 2 – Стартовая страница

4. Нажав на кнопку ПЕРЕЙТИ НА ПРЕМИУМ можно ознакомиться с тарифами (рисунок 3) и активировать нужный:

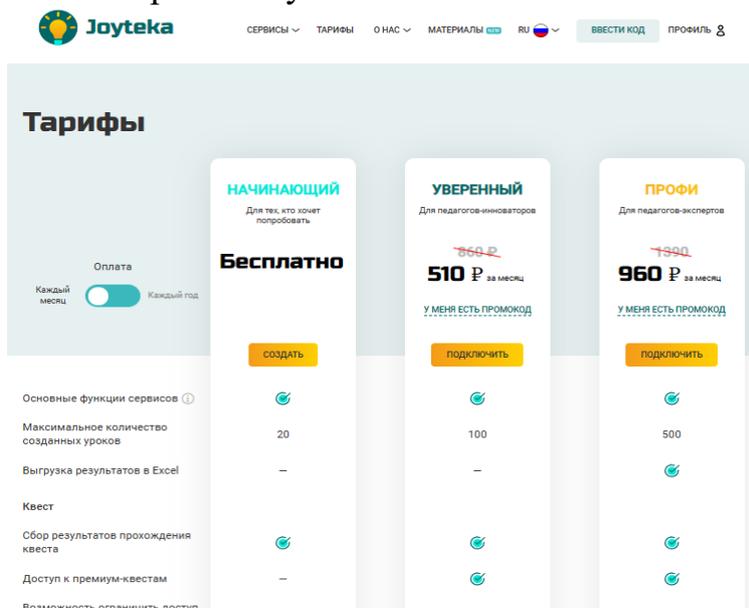


Рисунок 3 – Тарифы

Примечание: на тарифе БЕСПЛАТНО есть ограничения, например: нельзя ограничить доступ к квесту по датам, доступ к премиум-квестам, настройка полей регистрации для ученика, сохранение результатов квеста, пройденных частично.

5. Далее переходим на МОИ ЗАНЯТИЯ (рисунок 4).

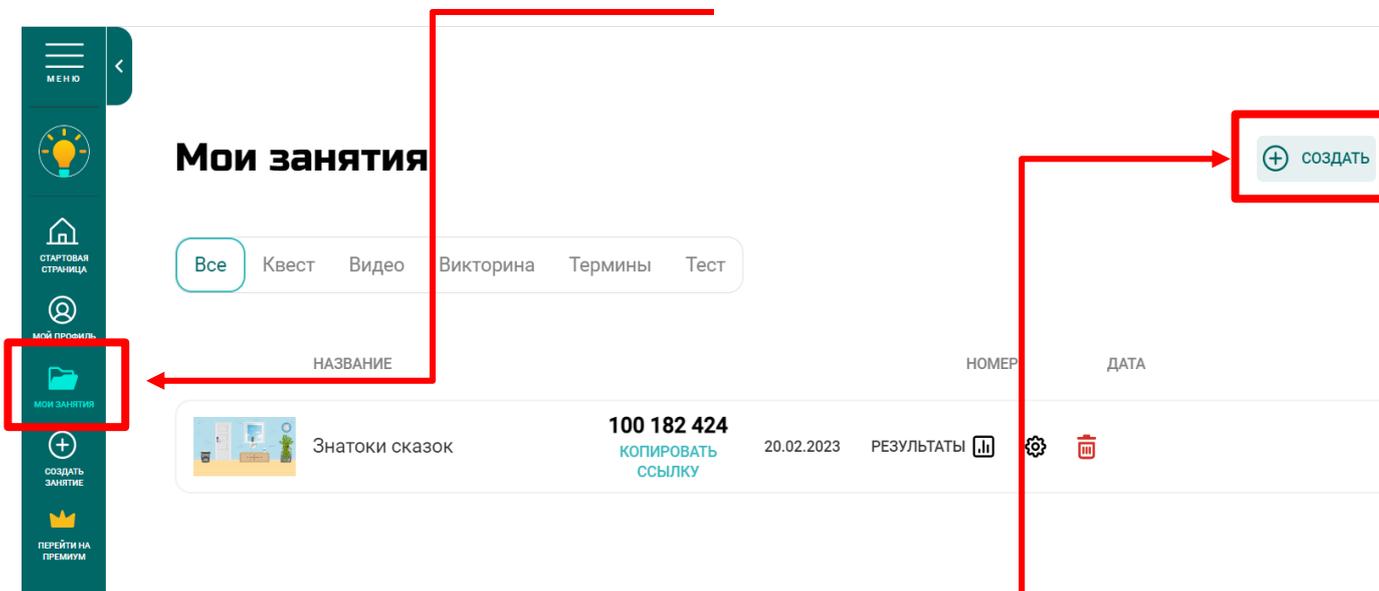


Рисунок 4 – Мои занятия

6. Нажимаем СОЗДАТЬ.

7. Открывается страница с выбором типа интерактивного задания (рисунок 5):

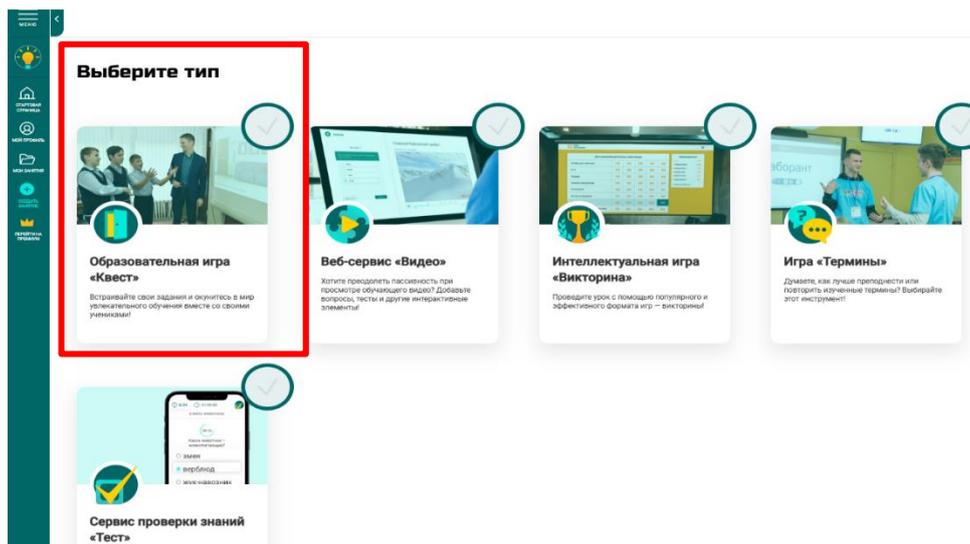


Рисунок 5 – Тип заданий

8. Выбираем ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ИГРА КВЕСТ, нажимаем кнопку ДАЛЕЕ (в правом верхнем углу).

9. Выбираем квест – комнату (обратите внимание, что на бесплатной версии доступны не все комнаты). Цифрой обозначено количество заданий (рисунок 6).

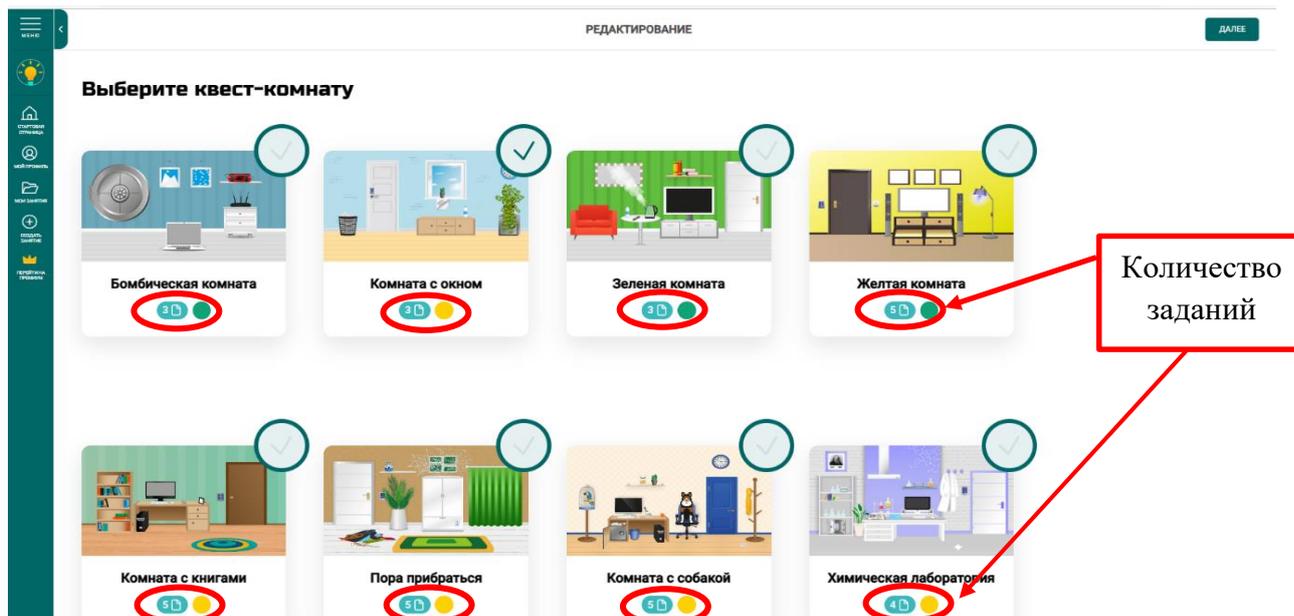


Рисунок 6 – Выбор квест-комнаты

10. Нажимаем кнопку ДАЛЕЕ (правый верхний угол).

11. Вводим название урока (квеста) и предисловие (рисунок 7).

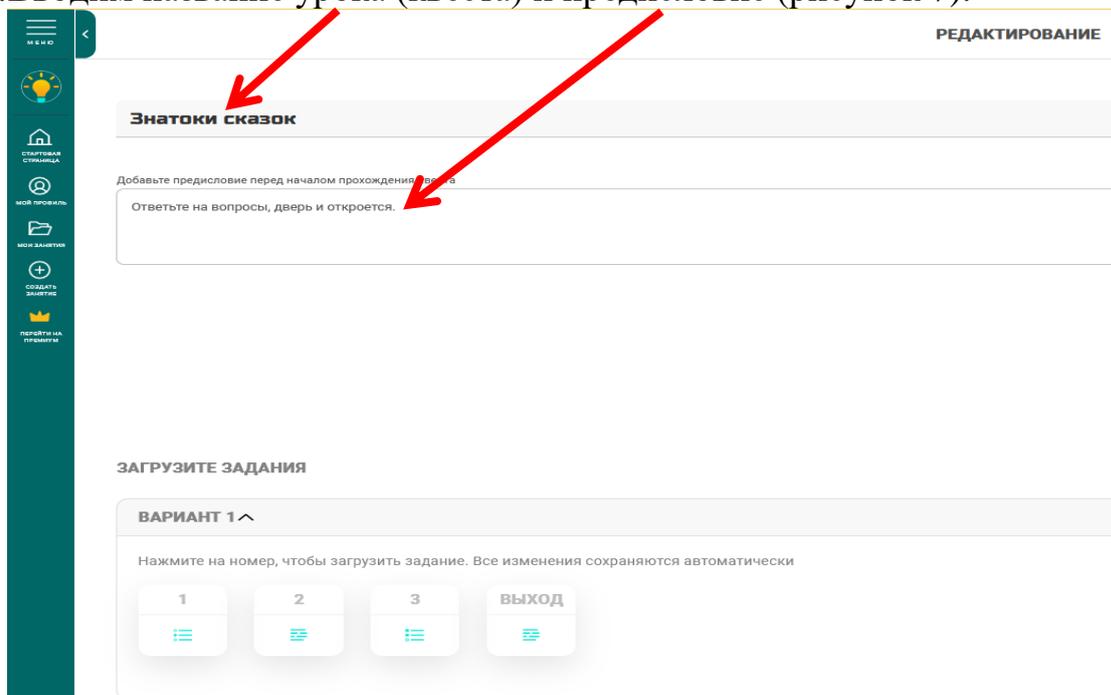


Рисунок 7 – Заполнение квеста

12. Нажмите на номер вопроса, чтобы загрузить задание. Все изменения сохраняются автоматически (рисунок 8)

ЗАГРУЗИТЕ ЗАДАНИЯ

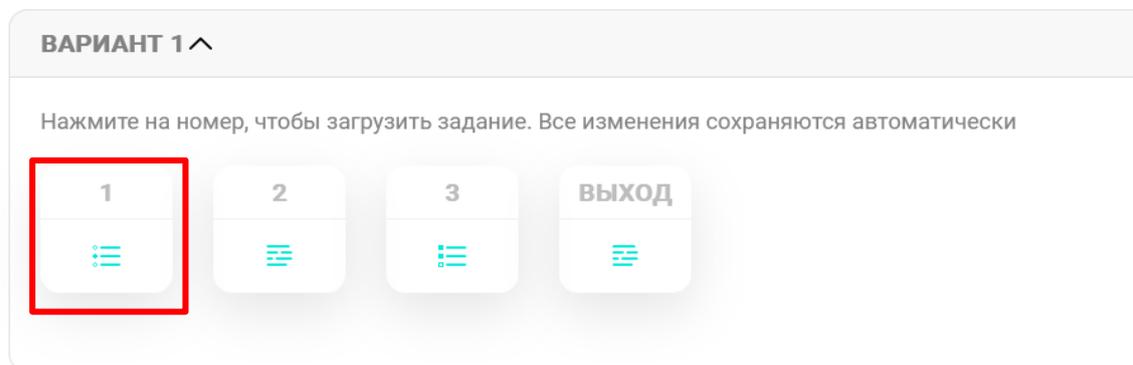


Рисунок 8 - Задания

13. Откроется меню с типами вопросов:

- ✓ **открытый вопрос** - это задания, в которых не дается набор готовых ответов для выбора, ответ нужно внести (например, рисунок 9).
- ✓ **множественный выбор** - позволяют указать несколько правильных вариантов в одном задании (например, рисунок 10);
- ✓ **одиночный выбор** - только один правильный ответ (например, рисунок 11).

Тип добавления

Открытый вопрос

Напишите вопрос

Сколько голов у Горыныча?

3

4

5

1

2

Рисунок 9

Тип добавления

Множественный выбор

Напишите вопрос

Выберите героев сказки Репка

мышка

Жучка

редька

Бабка

Репка

дедка

Рисунок 10

Тип добавления

Одиночный выбор

Напишите вопрос

Жилище Бабы Яги?

избушка

ступа

пещера

Добавьте вариант ответа

Рисунок 11

14. Выберите нужный Вам тип вопроса, заполните его.

15. Выберите ВЫХОД (рисунок 12). Введите комментарий при успешном выходе из комнаты.

МЕНЮ

РЕДАКТИРОВАНИЕ

ЗАГРУЗИТЕ ЗАДАНИЯ

ВАРИАНТ 1 ^

Нажмите на номер, чтобы загрузить задание. Все изменения сохраняются автоматически

1 2 3 **ВЫХОД**

Комментарий при успешном выходе из комнаты

Вы справились с заданием! Поздравляем!

Рисунок 12 – Выход

16. Нажимаем кнопку **далее** (правый верхний угол) и настраиваем квест – комнату (рисунок 13)

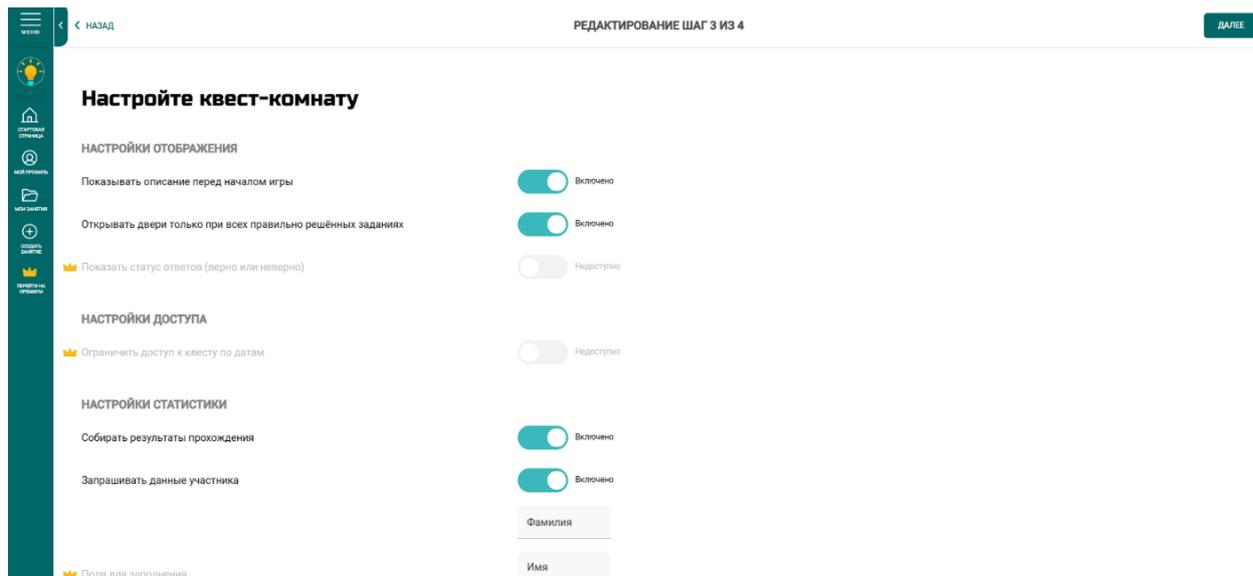


Рисунок 13 – Настройка квеста

17. После настройки квеста, нажимаем на кнопку **далее**.

18. Поделитесь с участниками скачав прямую ссылку или QR- код (рисунок 14).



Рисунок 14

19. Чтобы завершить создание квеста, нажмите кнопку **ГОТОВО**.

20. Поздравляем! Вы создали свой первый web-квест. Он будет отображаться во вкладке **МОИ ЗАНЯТИЯ**. Закажите сертификат разработчика цифрового ресурса (рисунок 15).

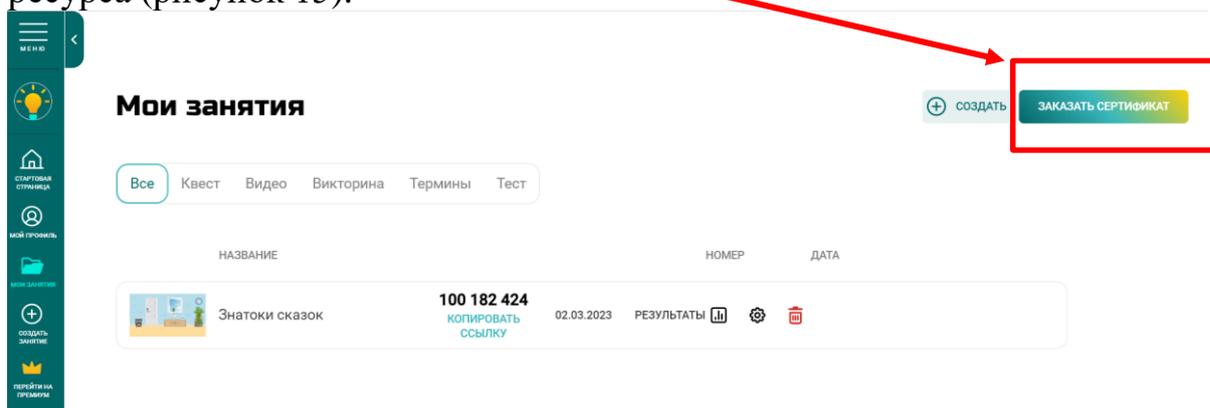


Рисунок 15

Для редактирования квеста:

1. На панели навигации выберите МОИ ЗАНЯТИЯ – КВЕСТ;
2. Нажмите на шестеренку напротив нужного квеста (рисунок 16)

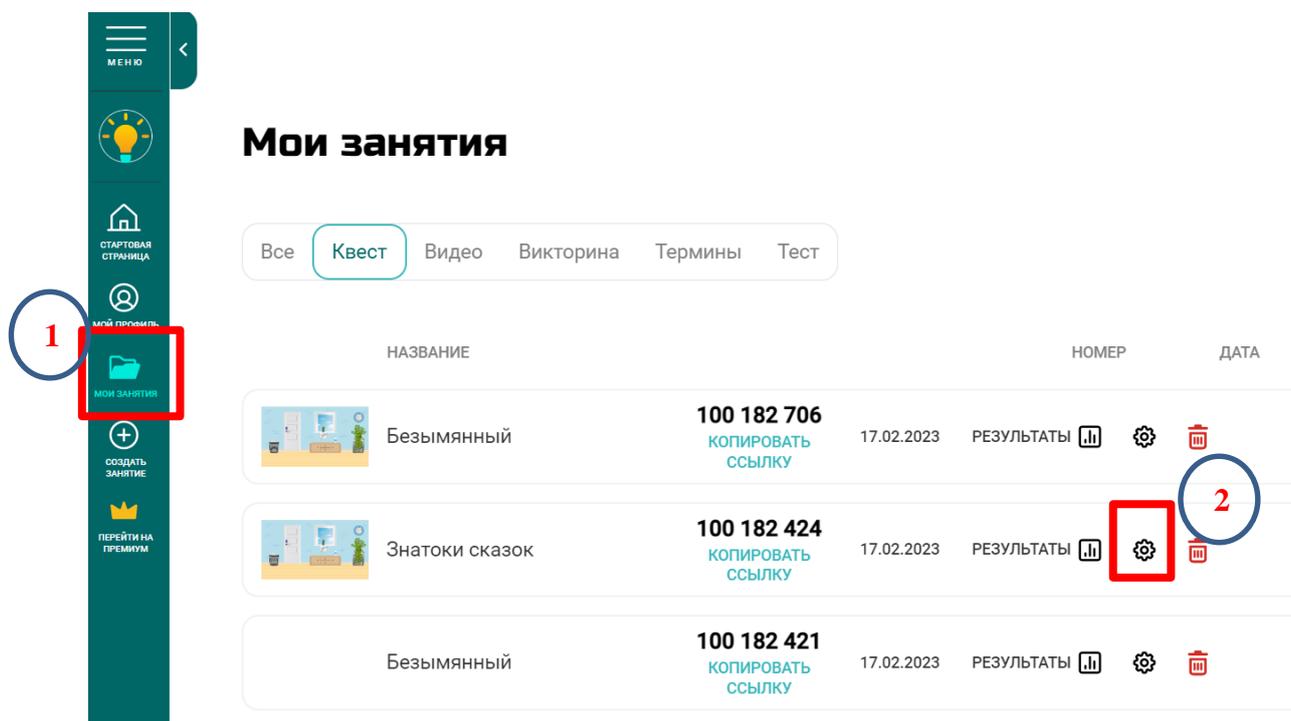


Рисунок 16 – Редактирование квеста

Посмотрите видео-инструкции по ссылке <https://joyteka.com/ru/cabinet/instructions> или выберите на панели навигации МЕНЮ – КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ (рисунок 17).

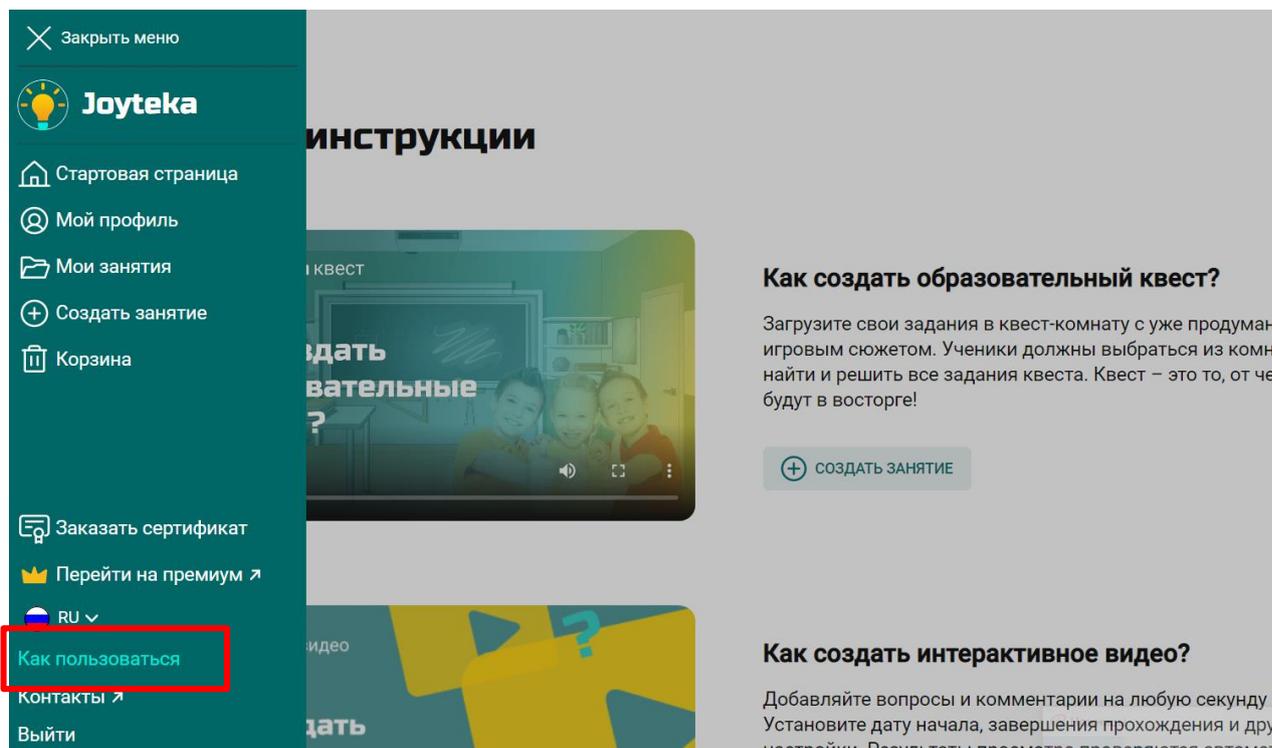


Рисунок 17